

Multisport iskustvo za aktivaciju zajednice

Smjernice



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



**Multisport
Community
Experience**

Sadržaj

O inicijativi Multisport Community Experience	3
Multisport Community Experience Smjernice	4
UTJECAJ	4
PRESNOSIVOST	4
Obrazovni model Multisport Community Experience	5
Multisport Community Indeks (INDEX).....	5
Multisport Community Experience, WEB PLATFORMA/APP	8
Akcijski planovi.....	8
Belgija	9
Bugarska	12
Hrvatska	17
Njemačka	23
Grčka.....	29
Italija	34
Savjeti kako koristiti Multisport Community Experience obrazovni model.....	41
Organizacija sportske aktivnosti na otvorenom	42
Promocija sportskog događaja na otvorenom.....	42
Održivost sportskih aktivnosti na otvorenom.....	43
Korištenje volontera za organizaciju sportske aktivnosti na otvorenom.....	44
Zaključci o organizaciji MCE obrazovnih sadržaja i događaja	45
MCE Aplikacija	46
Izazovi	54
Kreiranja Izazova	55
Pridruživanje Izazovu	58
Događaji.....	59
Kreiranje Događaja	60
Pridruživanje Događaju.....	62
Timovi	63
Kreiranje Tima.....	63
Pozivanje drugih korisnika na pridruživanje Timu	64
Pridruživanje Timu	64
Izjava o odricanju odgovornosti.....	65

O inicijativi Multisport Community Experience

MULTISPORT COMMUNITY EXPERIENCE je društveno-inovacijski sportski projekt sufinanciran iz programa ErasmusPlus koji se temelji na kolektivnoj aktivnosti "kretanja" i natjecanju. MULTISPORT COMMUNITY EXPERIENCE ima za cilj aktivirati novo korisničko iskustvo, novi osjećaj pripadnosti, nove emocije, nova prijateljstva i zdravo natjecanje te uvjerljivu motivaciju za fizički aktivan i zdrav život. Igra se temelji na natjecateljskim zajednicama. Svaka zajednica ima tim od 500 sudionika koji prate njihovu tjelesnu aktivnost. Sustav prikuplja sve podatke i ažurira kumulativni "Indeks zdravlja" u stvarnom vremenu na razini grada i uspoređuje ga s vrijednostima drugih konkurentskih zajednica. Ovaj projekt ima za cilj aktivirati novo korisničko iskustvo jer se razvija nova aplikacija koja prati tjelesne aktivnosti, potrošnju kalorija, društvene događaje i druge aktivnosti povezane sa zdravim načinom života itd. U ljudskoj je prirodi da trebamo društvene kontakte i volimo komunicirati s drugima. U današnje vrijeme tehnologija igra veliku ulogu u našim životima, a ovaj projekt kombinira upotrebu pametnih uređaja i iskustvo zajednice dok poboljšava dobrobit ljudi. Dobrobit pojedinaca srž je dobrobiti društva, a ima i ekonomske koristi. Što su ljudi zdraviji, manji je pritisak na socijalni, a posebno zdravstveni sustav. Osobi s tjelesnim ili mentalnim nedostatkom treba više vremena za pronalazak posla i integraciju u društvo. Ova igra nije ekskluzivna, mogu sudjelovati svi bez obzira na prethodno sportsko iskustvo, dob ili financijsko stanje. Dakle, kroz **MULTISPORT COMMUNITY EXPERIENCE**, želimo:

1. Uključiti više ljudi u sport i tjelesne aktivnosti;
2. Podići kolektivnu svijest o društvenim inovacijama;
3. Izgradite platformu koja pomaže korisnicima da žive zdravije, da budu aktivniji i da se uključe u više aktivnosti zajednice. Željeli bismo im dati osjećaj pripadnosti, da su dio nečeg većeg;
4. Aktivirati motivacijski mehanizam za BeActive društvo.

Saznajte više na web stranici projekta www.multisportcommunityexperience.eu/

Partnership



- L'ORMA S.S.D. a.r.l. (Italy) -> Project's Coordinator
- Dubrovnik sports Association - DSA (Croatia)
- Bulgarian Sports Development Association (Bulgaria)
- European Platform for Sport Innovation (Belgium)
- University of Thessaly (Greece)
- NGO NEST Berlin (Germany)

Multisport Community Experience Smjernice

Smjernice "Multisport iskustvo za aktivaciju zajednice" uključuju sve programe, aktivnosti, prakse i rezultate prikupljene tijekom cijelog projekta. Konkretno radnje uključene u ovaj Akcijski plan sastavne su značajke obrazovnog programa za trenere (ambasadore) kao i „Akcijskog plana“ o tome kako se program provodi na određenom području (od početka do realizacije sportskog događaja).

Svi ovi sadržaji zajedno čine ovaj Priručnik za organizacije različitih profila (sportski klubovi, nevladine organizacije, općine, sveučilišta). Specifični cilj ovog rezultata povezan je s održivošću projekta: pruža specifično izvješće i smjernice za realizaciju projekta u drugačijem okviru, uz potporu vanjskih dionika i drugačije financiranje.

Smjernice imaju lokalnu i međunarodnu verziju, izrađuju se na engleskom jeziku i prevode na sve jezike partnera - engleski, talijanski, njemački, bugarski, grčki, hrvatski, francuski.

Akcijskom planu može se pristupiti kao višejezični OER resurs na web stranicama partnera kao i na web stranicama projekta.

UTJECAJ

Ove su smjernice temelj za podršku svim trenerima obučenim na međunarodnoj i nacionalnoj razini kako bi mogli realizirati učinkovitu provedbu programa.

PRESNOSIVOST

Upotrebljivost Akcijskog plana proširena je na široku publiku sudionika u sportu i neformalnom učenju (nevladine organizacije, sportski klubovi i udruge, sportski savezi), kao i na tijela koja donose politike na svim razinama (lokalna, regionalna, nacionalna i europska) koja su zainteresirana za uzimajući potonje kao model za svoje djelovanje na terenu, promicanje svijesti/vidljivosti o programu i/ili sudjelovanje u budućim aktivnostima praćenja.



Obrazovni model Multisport Community Experience



Multisport Community Indeks (INDEX)

“Multisport Community Index” je algoritam čiji je cilj identificirati različite kategorije osoba prema njihovom zdravom načinu života. Ovaj algoritam uzima u obzir različite čimbenike: spol, dob, kulturu, aktivno sudjelovanje u sportu i još mnogo toga. Postoje različite kategorije osoba prema njihovom zdravom načinu života. Zajednička igra trebala bi potaknuti svakoga da bude aktivniji proporcionalno njihovoj poteškoći da to učine sami.

Algoritam je osnova za igru "Multisport Community Experience". U sastavu tima svaka kategorija dobiva određeni koeficijent koji umnožava utjecaj individualnog sudjelovanja na zajednički uspjeh tima zajednice.

To omogućuje poticanje suradnje i aktivnog sudjelovanja različite populacije u igri, generirajući obrnuto dinamičko poštovanje uobičajene natjecateljske logike. Svaki tim je pozvan da uzme u obzir cjelokupnu raznolikost stanovništva u lokalnoj zajednici, bez fokusiranja samo na "najsportskije" ljude, na "najjače" sportaše, na "najbolje" članove tima sa stajališta zdravog načina života.

Naprotiv, individualna ranjivost postaje potencijalni resurs za tim, tako da se fizički manje aktivni, umjesto hendikepom tima, smatraju članovima u koje treba uložiti više strasti, entuzijazma i energije!



Zato što kolektivni uspjeh ovisi o "zajedničkoj dobrobiti", koja ovisi o timskoj inteligenciji (kognitivno, fizički, socijalno, emocionalno) koja uspijeva natjerati više ljudi da sudjeluju, dijele s njima zajedničke aktivnosti i emocije kako bi unaprijedili pojedinca i kolektiv dobrobit: jednom riječju "zajednička dobrobit".



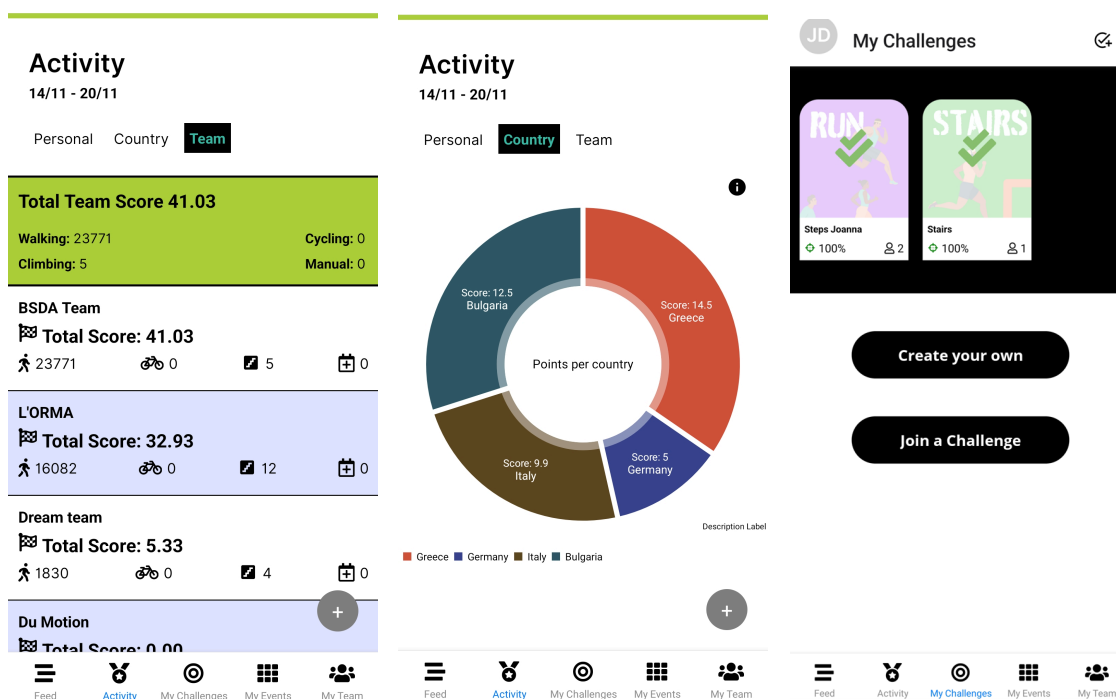
Srednji rezultati (minute) za umjerenu do snažnu tjelesnu aktivnost po podskupini i predloženi koeficijenti za formulu MCE indeksa.

Varijabla	Kategorije	Srednja vrijednost	Weight
Spol	muški	272,83	1
	ženski	201,25	1.35
Dob	<30	281,33	1
	30-45	218,55	1.3
	46-59	208,88	1.3
	60+	109,89	2.5
BMI	< 18.5 (pothranjeno)	215,02	1.2



	18-25 (zdravo)	247,45	1
	25-30 (preteško)	215,17	1.2
	> 30 (pretilo)	153,48	1.6
Živite...	Sam/a	273,29	1
	S roditeljima	258,93	1
	S partnerom/suprugom	226,54	1.2
	S partnerom/suprugom i djecom	194,07	1.4
	S djecom	188,39	1.7
Zanimanje...	Učenik/student	314,92	1
	Nezaposlen/a	133,28	2.2
	Zaposlen/a – javni sektor	160,86	2.2
	Zaposlen/a – privatni sektor	233,98	1.3
	Samozaposlen/a	249,63	1.3
Bavite li se sportom	Da, trenutno	409,59	1
	Da, u prošlosti	183,21	2.2
	Ne	112,31	3.5
Imate li poteškoće u kretanju	Ne (0/3)	277,3923	1
	Da, manje (0.2-1/3)	183,7806	1.6
	Da, veće (1.1-3/3)	152,1729	1.6

Multisport Community Experience, WEB PLATFORMA/APP



Web platforma je glavni instrument igre “Multisport Community Experience”. Putem platformi sudionici pristupaju Indexu i registriraju svoj tim, dobivajući bodove prema sastavu tima (na temelju različitih kriterija) i vrsti sportskih aktivnosti koje se provode.

Platforma/aplikacija omogućuje publici aktivnu interakciju u dizajnu igre i pripremi događaja. Ciljane skupine korisnika su:

- Sportski treneri (koji organiziraju lokalne sportske događaje);
- Sudionici lokalnih događanja;
- Šira javnost zainteresirana za Multisport praksu.

Osim toga, ova platforma ima obrazovnu svrhu, sadrži video i obrazovne materijale za bavljenje sportskom aktivnošću. Ovaj materijal realiziraju sportski treneri koji su sudjelovali na međunarodnom treningu.

Platforma je dostupna na engleskom jeziku i prevedena je na jezik svake zemlje partnera.

Akcijski planovi

U okviru projekta provedene su dvije glavne izravne akcije:

- Lokalna obuka: obuka za sportske trenere, koju provode Sportski ambasadori Multisport Community Experience-a, koji su podijelili znanje koje su dobili na



međunarodnoj obuci prilagođavajući ga specifičnim potrebama svojih lokalnih zajednica i stvarajući lokalnu sportsku mrežu;

- Multisport Community Weekend: Široki diseminacijski događaji za promicanje načina života #BeActive i upotrebljivosti rezultata projekta, implementirani tijekom “Europskog tjedna sporta”, s ciljem dosezanja šire javnosti (potencijalnih korisnika platforme/aplikacije).

U nastavku se otkrivaju detalji događaja u svakoj zemlji koji mogu biti inspiracija sportskim stručnjacima:

Belgija

Akcijski plan: Lokalna obuka	
Država:	Belgija
Kratki opis provedene obuke:	<p>Obuka je održana u suradnji s tvrtkom Forward Sports u njihovim objektima u Anderlechtu u Bruxellesu. Tijekom obuke, osoblje EPSI-ja imalo je priliku održati prezentaciju MCE projekta i demonstraciju MCE aplikacije.</p> <p>Objekti su imali terene za odbojku na pijesku i padel na kojima su se treneri i ostali sudionici mogli baviti tjelesnom aktivnošću. Osim toga, sudionici su imali priliku testirati MCE aplikaciju tijekom bavljenja sportom.</p>
Kratki dnevni red/teme:	<ul style="list-style-type: none">• Dobrodošlica i uvod u EPSI od strane Savvine Tsiftsi,• Prezentacija projekta MCE Savvine Tsiftsi,• MCE intervencija (demonstracija aplikacije MCE),• Pitanja i odgovora,• Sportske aktivnosti pomoću aplikacije MCE,• Popunjavanje upitnika.
Korišteni alati:	Ljudski resursi, Power Point prezentacije, roll-up banneri, prijenosna računala, mobilni telefoni, sportska oprema, dokumentacija o aplikaciji
Povratne informacije sudionika:	10 upitnika s općenito pozitivnim rezultatima.
Savjeti i trikovi za buduću obuku:	Organizirati tijekom vikenda kako bi se povećala dostupnost ljudi koji možda rade tijekom tjedna. Zamoliti ljude da preuzmu aplikaciju prije dolaska na obuku.




Fotografije
obuke:



Akcijski plan: Multisport Community Weekend	
Država:	Belgija
Kratki opis provedenog događaja:	Tijekom Europskog tjedna kretanja u Belgiji su organizirana dva jedinstvena turnira na terenima za odbojku na pijesku i paddle u objektima Forward Sports. EPSI je bio tamo, dajući priliku sudionicima da testiraju aplikaciju Erasmus+ MCE projekta i povećaju svoju razinu sportske aktivnosti.
Kratak raspored:	<ul style="list-style-type: none">• Dobrodošlica i uvod u EPSI od strane Savvine Tsiftsi,• Prezentacija projekta MCE Savvine Tsiftsi,



	<ul style="list-style-type: none">• Upućivanje na obuku održanu ranije u rujnu.• MCE intervencija (demonstracija aplikacije MCE),• Pitanja i odgovora,• Sportske aktivnosti,• Popunjavanje upitnika.
Korišteni alati:	Ljudski resursi, Power Point prezentacije, roll-up banneri, prijenosna računala, mobilni telefoni, sportska oprema, dokumentacija o aplikaciji.
Povratne informacije sudionika:	Općenito pozitivni rezultati. Većina sudionika nije mogla pronaći aplikaciju bez QR koda.
Savjeti i trikovi za buduće događaje:	Možda bi se obuka i više sportski događaj mogli održati istog dana kako bi ljudi imali više mogućnosti da treniraju na licu mjesta. Zamolite ljude da preuzmu aplikaciju prije dolaska na događaj. Razmislite o alternativama u slučaju lošeg vremena.
Fotografije događaja:	



Bugarska

Akcijski plan: Lokalna obuka	
Država:	Bugarska
Kratki opis provedene obuke:	BSDA je održao trening na projektu "Multisport Community Experience" na Nacionalnoj sportskoj akademiji "Vasil Levski" Sofija, Bugarska, na kojem su sudjelovali sportski pedagozi i studenti, gdje je predstavljena mobilna aplikacija MCE.
Kratki dnevni red/teme:	Dnevni red sastanka bio je predstaviti MCE aplikaciju sudionicima i upoznati ih s njom.
Korišteni alati:	Ambasador je koristio usmenu prezentaciju i demonstraciju kao alate za promoviranje i predstavljanje MCE aplikacije. Svaki sudionik sastanka imao je svoj pametni telefon na koji je instalirao aplikaciju.
Povratne informacije sudionika:	Sudionici su imali problema s registracijom za MCE aplikaciju, posebice s lozinkom i povezivanjem s radnom aplikacijom/alatom za tjelesnu aktivnost. Tijekom registracije, pokretanja aplikacije ili povezivanja s aplikacijom/alatom za tjelesnu aktivnost, aplikacija se ili "zamrzne" ili daje "grešku sustava".
Savjeti i trikovi za buduću obuku:	Započnite predstavljanjem aplikacije sudionicima i objasnite što ona radi i kako im može biti korisna u životu, a zatim pokažite kako koristiti aplikaciju. Provedite sudionike kroz značajke aplikacije i pokažite im kako je koristiti korak po korak. Najbolji način je pružiti praktičnu praksu. Dajte sudionicima vremena da vježbaju korištenje aplikacije sami ili u grupama i potaknite ih da sami istražuju aplikaciju i eksperimentiraju s njezinim značajkama. To će im pomoći da se lakše koriste njome i otkriju nove načine kako je koristiti. I posljednje, ali ne i najmanje važno, pružite podršku i povratne informacije – budite dostupni za odgovaranje na pitanja i pružanje podrške dok sudionici koriste aplikaciju. Dajte povratne informacije o svom radu i predložite načine na koje mogu poboljšati svoju upotrebu aplikacije.



Fotografije obuke:



Aksijski plan: Multisport Community Weekend

Država:	Bugarska
Kratki opis provedenog događaja:	U okviru Sportske noći, koja je dio inicijative Europskog tjedna sporta, koja se održala na otvorenim prostorima ispred Nacionalne palače kulture u Sofiji, Bugarska, BSDA je građanima, gostima glavnog grada i sportskim djelatnicima predstavila aktivnosti koje su u tijeku, inicijative i mobilnu aplikaciju projekta MULTISPORT COMMUNITY EXPERIENCE. Događaju je prisustvovalo više stotina građana te više od 25 saveza i sportskih klubova.
Kratak raspored:	MCE ambasadori prezentirali su i davali objašnjenja i demonstracije na MCE aplikaciji tijekom trajanja događaja. Glavni cilj ovog događaja bio je predstaviti aplikaciju Multisport Community Experience tijekom Europskog tjedna sporta sa sljedećim dnevnim redom/rasporedom događaja: <ul style="list-style-type: none">• Uvod: Predstavljanje aplikacije i njezinih značajki publici;• Svrha: Objašnjavanje svrhe izlaganja i važnosti promicanja tjelesne aktivnosti;• Pozadina: Pružanje pozadinskih informacija o Europskom tjednu sporta i njegovim ciljevima;



	<ul style="list-style-type: none">• Pregled aplikacije: pregled sučelja aplikacije i različitih dostupnih funkcija;• Prednosti: Rasprava o prednostima korištenja aplikacije, uključujući kako promovira tjelesnu aktivnost i potiče angažman zajednice;• Demonstracija: demonstracija korištenja aplikacije i prikaz njezine ključne značajke;• Angažman zajednice: Rasprava o tome kako aplikacija promiče angažman zajednice i kako se može koristiti za povezivanje s drugim pojedincima istomišljenika;• Izazovi: Rasprava o tome kako aplikacija uključuje izazove i kako potiče korisnike da ostanu aktivni i ostvare svoje fitness ciljeve;• Svjedočanstva: dijeljenje svjedočanstava korisnika koji su uspješno koristili aplikaciju kako bi ostali aktivni i uključeni u svoje zajednice;• Interaktivni dio: u kojoj korisnici mogu preuzeti aplikaciju i istražiti njezine značajke;• Pitanja i odgovori: Odgovaranje na pitanja koja korisnici mogu imati o aplikaciji i njezinim značajkama;• Sljedeći koraci: Poticanje korisnika da nastave koristiti aplikaciju i da je podijele sa svojim prijateljima i obitelji kako bi promovirali fizičku aktivnost i angažman zajednice.
Korišteni alati:	Koristili smo mobilne uređaje (pametne telefone, računala, tablete itd.) kako bismo demonstrirali značajke i funkcionalnost aplikacije. Koristili smo računalo za prezentaciju slajdova i povezivanje mobilnog uređaja s većim zaslonom kako bi ga publika mogla vidjeti.
Povratne informacije sudionika:	Mnogi posjetitelji i gosti koji su željeli instalirati MCE aplikaciju imali su problema s instalacijom i registracijom. Aplikacija MCE ima problema koji se javljaju kada se veliki broj sudionika želi registrirati u kratkom vremenskom periodu. Tijekom registracije i pokretanja aplikacije, aplikacija se ili "zamrzne" ili daje "grešku sustava".
Savjeti i trikovi za buduće događaje:	Poučavanje građana korištenju mobilne aplikacije tijekom jednodnevnog događaja poput Europskog tjedna sporta zahtijeva organiziran i strukturiran pristup. Općenito, ključno za poučavanje građana korištenju mobilne aplikacije tijekom jednodnevnog događaja jest pružanje jasnih i sažetih uputa, praktične obuke i poticaja za poticanje angažmana. Slijedeći ove



korake, pomažemo građanima i gostima grada Sofije da otkriju prednosti aplikacije i osnažujemo ih da je koriste za poboljšanje svog zdravlja i kondicije.

Evo koraka koje smo slijedili tijekom događaja:

Započinjemo s promocijom aplikacije tijekom cijelog događaja uključivanjem u materijale događaja BSDA (brošure, društveni mediji i poster);

Pripremili smo tutorial: Prije događaja pripremili smo prezentaciju koja objašnjava kako koristiti mobilnu aplikaciju. To uključuje upute korak po korak, snimke zaslona i objašnjenja ključnih značajki i funkcija aplikacije. Vodič je bio jasan i lako razumljiv;

Pružili smo praktičnu obuku: praktičnu obuku građanima koji dolaze na štand. Proveli smo ih kroz tutorial i odgovorili na sva njihova pitanja. Potaknuli smo ih da sami isprobaju aplikaciju i da daju povratne informacije o svom iskustvu;


Nudimo im i neke poticaje kao poklone i promotivne suvenire, svim građanima i sudionicima koji preuzmu i koriste aplikaciju tijekom događaja.

Fotografije događaja:





Hrvatska

Akcijski plan: Lokalna obuka	
Država:	Hrvatska
Kratki opis provedene obuke:	Naša 3 MCE ambasadora održala su trening za 5 trenera u uredu Dubrovačkog saveza športova. Cilj predavanja bio je obučiti trenere kako koristiti aplikaciju MCE kako bi mogli educirati druge nove korisnike.
Kratki dnevni red/teme:	Dnevni red sastanka je bio predstaviti MCE aplikaciju našim trenerima i upoznati ih s njom.
Korišteni alati:	Ambasadori su koristili PowerPoint prezentaciju kao alat za obuku. Svaki trener je imao svoj pametni telefon na koji je instalirao aplikaciju.
Povratne informacije sudionika:	Edukacije su protekle bez problema, a svi sudionici uspjeli su preuzeti i koristiti aplikaciju. Proveli su neko vrijeme upoznavajući se s aplikacijom, kao i korištenjem svih značajki. Uspjeli su stvoriti izazove, događaje i pridružiti se timu. Svi su ispunili anketu na kraju obuke.
Savjeti i trikovi za buduću obuku:	Zbog složenosti aplikacije, važno je provesti više vremena jedan na jedan s novim korisnicima kako bi im se u potpunosti objasnile funkcionalnosti aplikacije. Nakon što se izradi priručnik (<i>u nastavku ovog dokumenta</i>) kako koristiti aplikaciju, bit će mnogo lakše za nove korisnike.
Fotografije obuke:	



Akcijski plan: Multisport Community Weekend	
Država:	Hrvatska
Kratki opis provedenog događaja:	Dubrovački savez športova obilježio je Europski tjedan sporta te smo aktivnosti odlučili strukturirati na način da uključimo sve spolove i dobne skupine, kao i sve razine kondicije.
Kratak raspored:	Svaki od naših MCE ambasadora bio je zadužen za drugu grupu: <ul style="list-style-type: none">• Duje Tolj je bio zadužen za djecu, gdje ih je vodio kroz poligon i svladavanje prepreka.• Željko Cota brinuo se o najaktivnijoj grupi s najboljom kondicijom koji su završili lagani crossfit trening•



	<ul style="list-style-type: none">• Karmela Nikolić Prkačin imala je najveću grupu polaznika različitih dobnih skupina koji su sudjelovali na satu aerobika, koji je bio strukturiran na način da u njemu mogu sudjelovati osobe različite kondicije.
Korišteni alati:	<ul style="list-style-type: none">• Duje je koristio lopte, čunjeve i mini prepone• Željko koristi sprave za teretanu (postavljene u parku)• Karmela je koristila glazbu
Povratne informacije sudionika:	<p>Svi sudionici su uživali u aktivnostima.</p> <p>Svi su bili potaknuti da preuzmu i koriste aplikaciju. Važno je reći da su u svakoj od aktivnosti sudjelovali sudionici obaju spolova. Ovo pokazuje veliki potencijal za ovakve događaje.</p>
Savjeti i trikovi za buduće događaje::	<p>Prilikom planiranja ove aktivnosti bilo je važno misliti na logistiku i pristupačnost. Kako je ideja bila učiniti ove aktivnosti prenosivim na različite zemlje i lokalne zajednice, nastojali smo svesti potrebne/korištene resurse na minimum. Stoga smo koristili osnovnu sportsku opremu (koju smo posudili od lokalne škole), poput lopti, čunjeva i mini prepona. Ako se takva oprema ne može posuditi, za izradu poligona s preprekama mogu se koristiti različiti predmeti iz prirode. Imali smo sreću da u našem gradu već imamo postojeće "teretane na otvorenom"; naš je grad postavio opremu za teretanu u nekoliko parkova i javnih površina diljem grada, a one su besplatne za javnu upotrebu. Ako takve "teretane na otvorenom" nisu dostupne u određenim područjima, sve se vježbe mogu izvoditi koristeći tjelesnu težinu.</p> <p>S obzirom na to da su jedna od naših ciljanih skupina bila djeca (koju su morali dovesti roditelji), doba dana za događaj također je igralo važnu ulogu, jer je moralo biti nakon radnog vremena. Također smo planirali održati događaj radnim danom, a ne vikendom kada su mnoge obitelji izvan grada.</p> <p>Iako se većina sportskih događaja održava u različitim vremenskim uvjetima, važno je razmišljati o alternativama u slučaju lošeg vremena. Još jedna stvar koju treba razmisliti o pravilnom prilagođavanju broja trenera koji vode pojedine aktivnosti ovisno o broju sudionika.</p>



Fotografije
događaja:









Njemačka

Akcijski plan: Lokalna obuka	
Država:	Njemačka
Kratki opis provedene obuke:	<p>Lokalna obuka bila je druga faza treninga. Cilj je bio povećati učinak međunarodne obuke na lokalnoj razini. Sportski treneri pronađeni su putem online letka i održan je u teretani.</p> <p>Ova lokalna obuka provedena je kako bi se obučili treneri o tome kako koristiti aplikaciju MCE, njezine značajke i potencijalna poboljšanja.</p>
Kratki dnevni red/teme:	Na dnevnom redu bila je prezentacija aplikacije koju su sudionici preuzeli na svoje pametne telefone.
Korišteni alati:	Pametni telefoni sudionika
Povratne informacije sudionika:	<p>Sudionicima se svidjela ideja o aplikaciji za tjelesnu aktivnost koja dijeli realnost različitih zemalja.</p> <p>Također su cijenjene početne informacije i vodič koje aplikacija pruža na početku.</p> <p>Postavljena su neka pitanja o izazovima. Budući da se čini da ima središnju ulogu u aplikaciji, kako bi trebali pratiti izazove? Bilo bi moguće ulogirati se preko društvenih mreža i vidjeti kakvi su izazovi trenutno u tvom gradu? Ili je moguće pridružiti se samo putem koda?</p> <p>Isto pitanja postavljena su i za Događaje: "bi li bilo moguće imati predodžbu o tome kakvi se događaji trenutno odvijaju oko mene?" upitao je sudionik. Cijenila se ideju online i offline događaja.</p> <p>Trener je bio zadovoljan Aktivnostima unatoč tome što je rekao da se ne čini potpuno intuitivnim pri prvom korištenju. Dobro je imati aktivnost povezanu sa softverom za zdravlje vašeg pametnog telefona.</p>
Savjeti i trikovi za buduću obuku:	Za buduću obuku bilo bi dobro zamoliti sudionike da kreiraju događaj ili izazov nekoliko dana prije, kako bi ih pitali za povratne informacije o tome kako je aplikacija zapravo učinkovita u dosezanju zainteresiranih sportaša.



Fotografije obuke:



MULTISPORT
COMMUNITY
EXPERIENCE



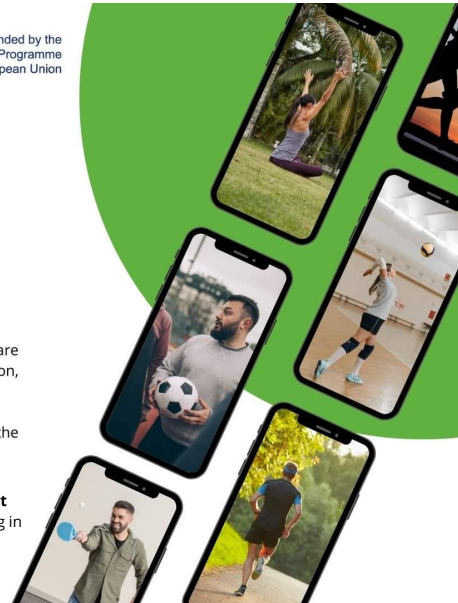
Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Multisport Community Experience App presentation and testing

MCE project has developed a **new smartphone app**. The new software aims at supporting physical activities, keeping track of calorie consumption, and proposing **sports social events**.

Now it is time to gather feedback from the final user to keep improving the **app's user experience and its features**.

Join the feedback round and bring your own input to **shape a new sport community experience!** We will meet up at Club Bouldering Kreuzberg in Ohlauer Str. 38, 10999 Berlin on 11.01.2023 at 18pm.
For more info: **OFFICE@NGONEST.DE**





Akcijski plan: Multisport Community Weekend

Država:	Njemačka
Kratki opis provedenog događaja:	<p>Multisport Community Day održao se u Berlinu.</p> <p>Dugoročno gledano, cilj ovog događanja je uključiti sudionike u redovito bavljenje sportom, te u partnerskim zemljama uvesti redoviti MCE program koji će se odvijati više puta godišnje ili na mjesečnoj bazi.</p> <p>Projekt MCE doista je proširio ciljanu skupinu jer je namijenjen pozitivnom utjecaju na uključene zajednice u cjelini.</p>



	<p>Sudionici lokalnog događaja bili su:</p> <ul style="list-style-type: none">• Sveučilišni profesori u području istraživanja tjelesne kulture, zdravlja i sporta;• Sveučilišni profesori Menadžmenta u sportu;• Udruženje sportskih klubova, od kojih neki surađuju s lokalnim školama u svrhu promicanja aktivnog načina života;• Sportski profesionalci, uključujući sportaše;• Predstavnici istraživačkih skupina za sportski menadžment;• Tjelesni odgojitelji i sportski treneri;• Nefitne organizacije;• Lokalna vlast;• Članovi istraživačkih projekata u sportu;• Sportski novinari;• Osobe sa sportskim iskustvom;• Stručnjaci u području razvoja sporta i sportskog obrazovanja.
Kratak raspored:	<p>Događaju je prethodila intenzivna faza lokalne promocije s ciljem informiranja javnosti o projektu.</p> <p>Tijekom ovog događaja sudionicima je prikazana aplikacija MCE i sudjelovali su u nekim praktičnim aktivnostima. Osim toga, uz pomoć ostalih sportskih djelatnika, predstavljen je svijet sporta i brojne mogućnosti promicanja aktivnog načina života.</p>
Korišteni alati:	<ul style="list-style-type: none">• Konferencijska soba• Video projektor• PowerPoint prezentacija• Stolni tenis
Povratne informacije sudionika:	<p>Na temelju povratnih informacija, sudionici su bili zadovoljni prilikom za interakciju stvaranjem ili pridruživanjem događajima i izazovima. Dijeljenje događaja i izazova iz različitih zemalja doprinosi daljnjoj provedbi lokalnih aktivnosti. Aplikacija je prilika za stvaranje društvene mreže sa svrhom promicanja tjelesne aktivnosti i motiviranja ljudi na zdrav i aktivan način života.</p>
Savjeti i trikovi za buduće događaje:	<p>n/a</p>



Fotografije
događaja:





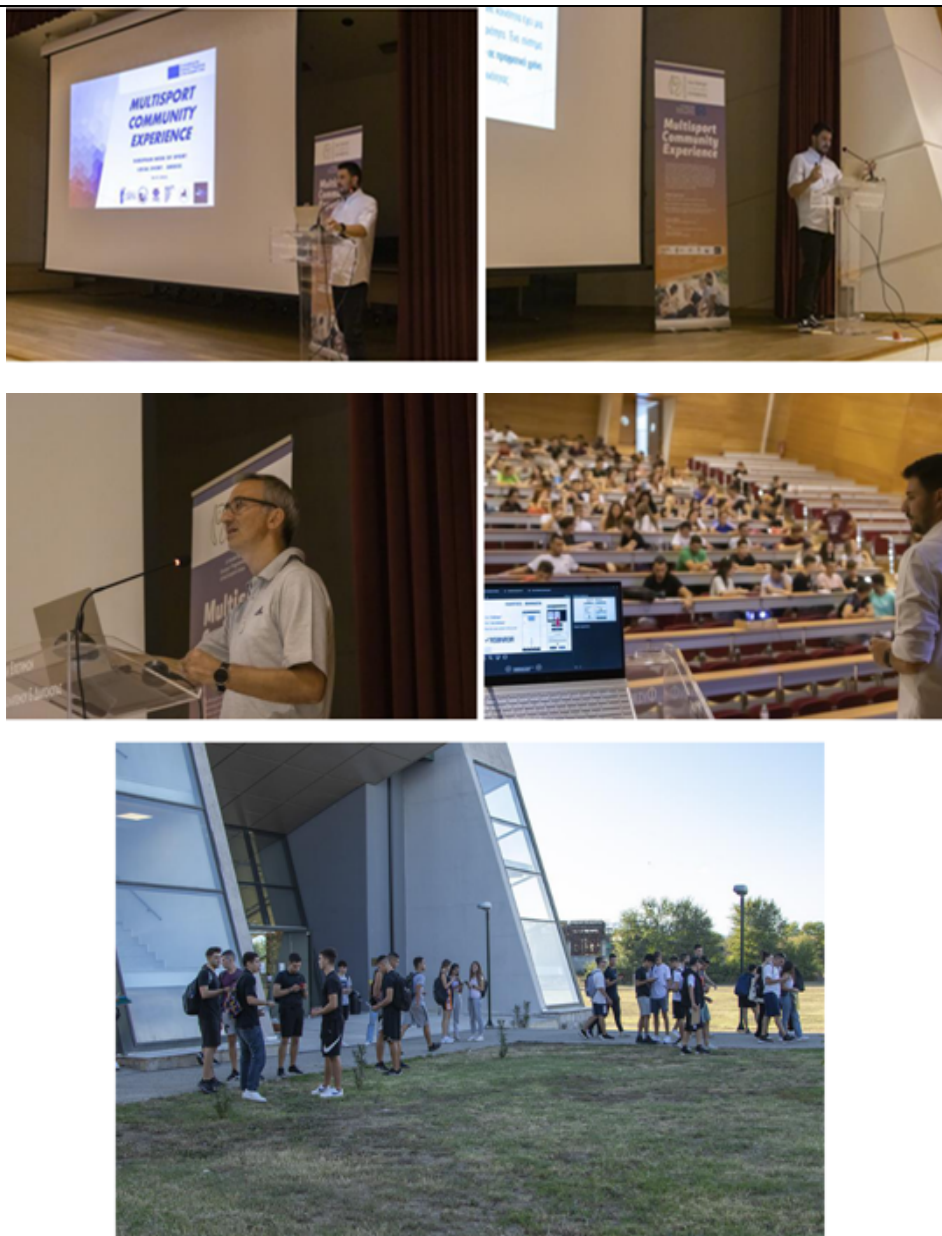


Grčka

Akcijski plan: Lokalna obuka	
Država:	Grčka
Kratki opis provedene obuke:	Lokalna obuka provedena je tijekom Europskog tjedna sporta u Trikali, Grčka. Polaznici edukacije bili su sportski treneri i profesori tjelesnog odgoja, među kojima 5 MCE trenera, ali i studenti preddiplomskog studija sporta. Dva naša ambasadora predstavila su glavne ciljeve MCE projekta i pružila korak po korak edukaciju/upute o tome kako postaviti i koristiti MCE aplikaciju. Konačno, aplikaciju MCE testirali su sudionici kroz događaje koji su kreirani za Europski tjedan sporta.
Kratki dnevni red/teme:	Kada: petak, 30. rujna (Europski tjedan sporta) Gdje: Odsjek za tjelesni odgoj i sportske znanosti, Sveučilište u Tesaliji, Trikala, Grčka Aktivnosti: <ul style="list-style-type: none">• Predstavljanje ciljeva MCE-a;• Prezentacija MCE aplikacije;• Preuzimanje MCE aplikacije na pametne telefone sudionika;• Događaji aktivnosti kreirani su u aplikaciji MCE;• Sudjelovanje u aktivnostima (rad, trčanje, vožnja bicikla);• Provjera rezultata aplikacije MCE (bodovi).
Korišteni alati:	<ul style="list-style-type: none">• PowerPoint prezentacija;• Pametni telefoni;• Tiskane upute za sudionike;• Roll up banner
Povratne informacije sudionika:	<ul style="list-style-type: none">• "Svi osjećamo da smo puno naučili o projektu i aplikaciji MCE, a bilo je i jako zabavno;"• "Stvarno sam uživao u danu. Već mogu vidjeti prednosti MCE aplikacije;"• "Trening je bio vrlo interaktivan i zanimljiv. Veselim se podijeliti ovo znanje s učenicima svoje škole i stvoriti „natjecateljske“ sportske događaje."
Savjeti i trikovi za buduću obuku:	Pripremite korak po korak ilustrirane upute kako preuzeti MCE aplikaciju i kako kreirati događaje te ih prosljedite sudionicima prije sastanka/treninga (uštedjet ćete važnu količinu vremena).



Fotografije
obuke:

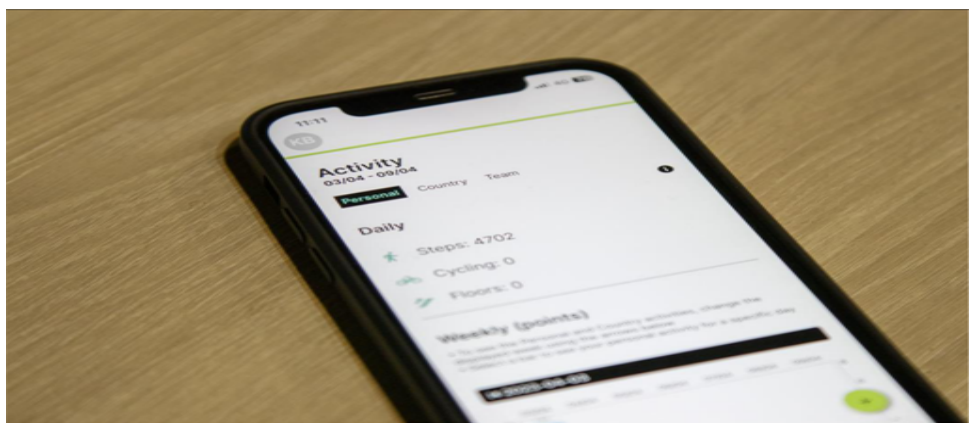


Akcijski plan: Multisport Community Weekend	
Država:	Grčka
Kratki opis provedenog događaja:	Dva sportska događaja održana su u prostorijama Odsjeka za tjelesni odgoj i sportske znanosti Sveučilišta u Tesaliji, Trikala, Grčka. Više od stotinu odraslih i djece sudjelovalo je na ovim događanjima, gdje su se upoznali s MCE aplikacijom i načinom na koji ona radi, te su ih motivirali da je koriste u daljnjem bavljenju sportom i aktivnostima. Ambasadori su tijekom ovih događaja podržavali i motivirali sudionike.
Kratak raspored:	<ul style="list-style-type: none">Godišnje trkačko događanje odjela, Odsjek za tjelesni odgoj i sportske znanosti Sveučilišta u Tesaliji, Trikala, Grčka;



	<ul style="list-style-type: none">• Rukometni događaj, Odjel za tjelesni odgoj i sportske znanosti Sveučilišta u Tesaliji, Trikala, Grčka.
Korišteni alati:	<ul style="list-style-type: none">• Pametni telefoni;• Tiskane upute za sudionike;• Roll up banner;• Sportska oprema.
Povratne informacije sudionika:	<ul style="list-style-type: none">• “Ovo je zabavan i informativan događaj“• “Izvrсна prilika za zabavu, vježbanje, učenje i sklapanje novih prijateljstava“.
Savjeti i trikovi za buduće događaje:	Pripremite korak po korak ilustrirane upute kako preuzeti MCE aplikaciju i kako kreirati događaje te ih prosljedite sudionicima prije sastanka/treninga (uštedjet ćete dosta vremena).
Fotografije događaja:	







Italija

Akcijski plan: Lokalna obuka	
Država:	Italija
Kratki opis provedene obuke:	Tijekom događaja pozvali smo sve naše trenere. Među njima je odabrano njih 5, sa završenim studijem tjelesne kulture i sporta. Svi su bili profesionalci koji su radili u teretanama i drugim sportskim organizacijama. O tome kako koristiti aplikaciju razmišljala su naša 3 ambasadora. Aplikacija je također testirana tijekom nekih aktivnosti. Cilj sesije je bio osposobiti trenere kako bi mogli educirati druge nove korisnike.
Kratki dnevni red/teme:	Kada: nedjelja 4. rujna Gdje: Centro sportivo Football City na Piazza Tirani u Milanu. Aktivnosti: <ul style="list-style-type: none">• Obuka;• Dodgeball turnir s obaveznim igranjem svih članova ekipe;• Sportske aktivnosti po izboru;• Aktivnost iznenađenja s mogućnošću BONUS-a
Korišteni alati:	<ul style="list-style-type: none">• Power Point prezentacija• Sportska oprema i rekviziti• Stereo;• Roll Up;• Dokumentacija o aplikaciji
Povratne informacije sudionika:	Ideja im je bila vrlo zanimljiva, sviđa im se mogućnost da svatko može kreirati događaj, pozvati ljude i biti sudionik inicijative.
Savjeti i trikovi za buduću obuku:	Zamolite ljude da preuzmu aplikaciju prije dolaska na događaj i poboljšajte aplikaciju za android telefone.



Fotografije
obuke:



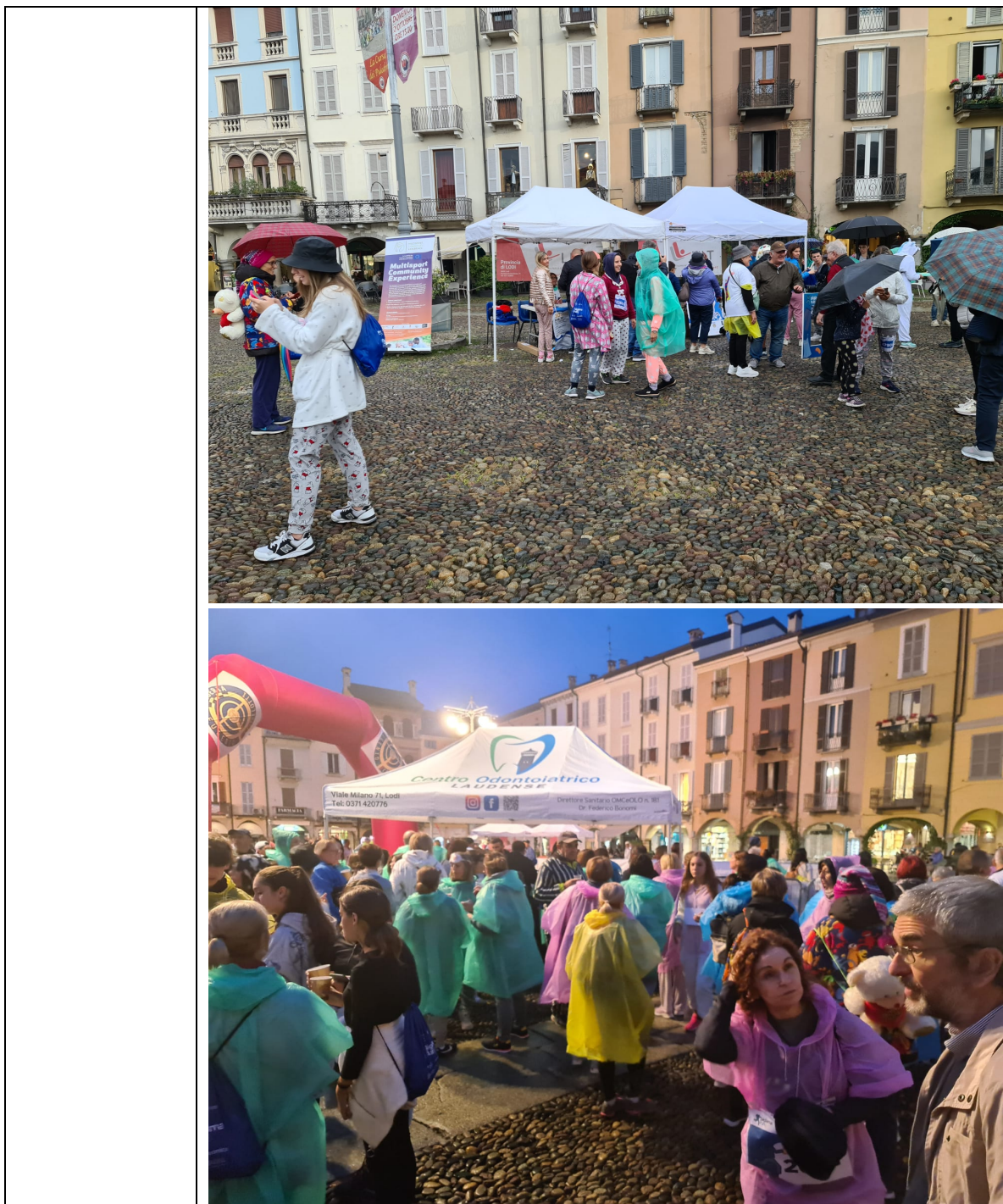


Akcijski plan: Multisport Community Weekend	
Država:	Italija
Kratki opis provedenog događaja:	Povodom niza događanja organiziranih u gradu Lodi, podržali smo utrku u pidžamama, događaj organiziran za borbu protiv raka. Organizirana je staza od 5 km na kojoj se može hodati i trčati za cijelu obitelj. Pozvali smo sve naše korisnike da sudjeluju i objasne kako aplikacija radi te ju testiraju uz podršku naših ambasadora.
Kratak raspored:	18. rujna. Piazza de Ila Vittoria, grad Lodi
Korišteni alati:	<ul style="list-style-type: none">• Sjenica;• Pametni telefoni;• Stereo;• Roll Up.
Povratne informacije sudionika:	Svi sudionici su uživali u aktivnostima, aplikacija im je bila zanimljiva ideja i vesele se budućim događajima ove vrste. Nažalost, bio je kišni dan, ali su sudionici svejedno cijenili mogućnost bavljenja inkluzivnim aktivnostima, s kućnim ljubimcima, roditeljima... Aplikacija im se svidjela, ali neki androidi su imali poteškoća s preuzimanjem aplikacije.
Savjeti i trikovi za buduće događaje:	Zamolite ljude da preuzmu aplikaciju prije dolaska na događaj i poboljšajte aplikaciju za android telefone. Razmislite o alternativama u slučaju lošeg vremena.



Fotografije
događaja:









Savjeti kako koristiti Multisport Community Experience obrazovni model

Obrazovni model Multisport Community Experience uključuje dva glavna aspekta – obrazovne module za sportske stručnjake i upotrebu mobilne aplikacije za cjelokupno društvo kao inovativni pokretač #BeActive stavova. Mobilne aplikacije za bilježenje tjelesne aktivnosti postale su sve popularnije posljednjih godina jer sve više ljudi traži načine kako pratiti svoje fitness ciljeve i ostati aktivni. Ove aplikacije korisnicima pružaju praktičan i jednostavan način praćenja napretka, postavljanja ciljeva i zadržavanja motivacije.

Jedna od najznačajnijih prednosti korištenja MCE aplikacije je bilježenje tjelesne aktivnosti putem jednostavnog načina praćenja napretka tijekom vremena. To može biti osobito važno za ljude koji rade na određenom cilju u fitnessu, kao što je trčanje maratona ili mršavljenje. Korisnici mogu vidjeti napredak, a to može biti snažan motiv da nastave.

Još jedna prednost korištenja aplikacije MCE za bilježenje tjelesne aktivnosti jest ta da aplikacija omogućuje korisnicima postavljanje ciljeva i praćenje napretka sukladno tim ciljevima. Na primjer, pojedinac može postaviti cilj da pretrči određenu udaljenost u određenom vremenu i pratiti svoj napredak prema tom cilju bilježeći udaljenost i vremena treninga. To može pomoći korisnicima da ostanu motivirani i ustrajni.

MCE aplikacija također može pružiti korisnicima osjećaj zajedništva i odgovornosti. Kroz aplikacije korisnicima je omogućeno povezivanje s prijateljima ili pridruživanje grupama (timovima) kako bi podijelili svoj napredak, dobili savjete i ostali motivirani. Ovo može biti posebno korisno za ljude koji pokušavaju promijeniti stil života i trebaju podršku.

Dodatno, MCE aplikacija također može korisnicima pružiti mnogo korisnih statistika i povratnih informacija o njihovim aktivnostima. Ove informacije mogu se koristiti za pomoć korisnicima u donošenju informiranih odluka o njihovoj tjelesnoj aktivnosti i prilagođavanju njihove rutine prema potrebi.

U cilju širenja MCE aplikacije, projektni tim je proveo treninge za sportske stručnjake o organizaciji sportskih aktivnosti na otvorenom, promociji i održivosti planiranih akcija, kao i volonterskom menadžmentu, što je sve od velike važnosti za uspješnu implementaciju obrazovnog modela Multisport Community Experience.

Neki savjeti, temeljeni na MCE obrazovnim aktivnostima i već organiziranim događajima, opisani su u sljedećim ulomcima i mogu biti korisni za buduće replikacije aktivnosti u sportskim subjektima koji organiziraju sportske aktivnosti:

Organizacija sportske aktivnosti na otvorenom

Organiziranje sportskih aktivnosti na otvorenom može biti zastrašujući zadatak, ali uz pravilno planiranje i izvođenje, može biti uspješno i nezaboravno iskustvo za sudionike i gledatelje.

Prvi korak u organizaciji sportskog događaja na otvorenom je osigurati odgovarajuće mjesto. Ovo bi trebalo biti mjesto koje je lako dostupno sudionicima i gledateljima te ima potrebne sadržaje kao što su parkiralište, zahodi i medicinska podrška.

Zatim bi organizatori trebali izraditi detaljan plan događaja koji uključuje raspored aktivnosti, popis timova ili pojedinaca koji sudjeluju i mapu borilišta/arene/igrališta. Ovaj plan također treba uključivati nepredviđene slučajeve za loše vremenske prilike i druge neočekivane situacije.

Sigurnost je glavni prioritet za bilo koji sportski događaj na otvorenom i organizatori bi trebali osigurati odgovarajuće sigurnosne mjere, uključujući hitno medicinsko osoblje i sigurnosno osoblje za upravljanje gužvama i osiguranje sigurnosti svih sudionika i gledatelja.

Promocija i marketing igraju važnu ulogu u uspjehu bilo kojeg događaja, a organizatori bi se trebali pobrinuti da dopru do široke publike kako bi promovirali događaj. To se može učiniti putem društvenih medija, tiskanog i online oglašavanja te kroz partnerstva s lokalnim tvrtkama i organizacijama.

Drugi važan aspekt organizacije velikog sportskog događaja na otvorenom je logistika. Organizatori bi se trebali pobrinuti da imaju neophodnu opremu i potrepštine, kao što su šatori, stolovi, stolice i audio oprema. Oni bi također trebali koordinirati s lokalnim vlastima kako bi osigurali postojanje svih potrebnih dozvola i odobrenja. U konkretnom slučaju organiziranja MCE događanja, organizatori trebaju osigurati i kvalitetnu internetsku vezu kako bi svi sudionici mogli instalirati i koristiti aplikaciju Multisport Community Experience.

Konačno, organizatori bi trebali razmotriti utjecaj događaja na okoliš i pobrinuti se da poduzmu korake za smanjenje bilo kakvog negativnog utjecaja na isti. To može uključivati recikliranje i gospodarenje otpadom te rad s lokalnim organizacijama na promicanju održivih praksi.

Ukratko, organiziranje velikog sportskog događaja na otvorenom zahtijeva pažljivo planiranje, obraćanje pažnje na detalje i spremnost na fleksibilnost i prilagođavanje promjenjivim uvjetima. Uz pravi pristup, organizatori mogu stvoriti ugodno i nezaboravno iskustvo za sve sudionike.

Promocija sportskog događaja na otvorenom

Promicanje sportskog događaja na otvorenom može biti izazovan zadatak, ali s pravim strategijama i taktikama možete doprijeti do velikog broja potencijalnih sudionika i svoj

događaj učiniti uspješnim. Evo nekoliko konkretnih radnji koje možete poduzeti da promovirate svoj događaj i doprete do potencijalnih sudionika:

- **Koristite društvene medije:** društvene mreže poput Facebooka, Instagrama i Twittera izvrsni su alati za promociju vašeg događaja i dopiranje do potencijalnih sudionika. Napravite posebnu stranicu događaja na Facebooku, ažurirajte objave i fotografije na Instagramu i koristite Twitter za dijeljenje informacija i interakciju sa svojom publikom;
- **Obratite se lokalnim medijima:** kontaktirajte lokalne novine, televizijske i radio postaje kako biste ih obavijestili o svom događaju. Oni bi mogli biti zainteresirani za medijsko pokroviteljstvo, što će vam dati dragocjenu izloženost;
- **Surađujte s lokalnim organizacijama:** Obratite se lokalnim organizacijama kao što su sportski klubovi, škole i rekreacijski objekti. Možda će biti spremni promovirati vaš događaj svojim članovima i sudionicima;
- **Kreirajte web stranicu:** Izradite web stranicu za svoj događaj gdje sudionici mogu saznati više o događaju, registrirati se i primati novosti. Ovo će vam također dati platformu za dijeljenje informacija o događaju s javnošću;
- **Koristite e-poštu za marketing:** sastavite popis e-pošte potencijalnih sudionika i koristite ga za slanje novosti i podsjetnika o događaju;
- **Napravite letke i plakate:** Napravite letke i plakate za promociju vašeg događaja i postavite ih na područja s velikim prometom kao što su društveni centri, teretane i lokalne trgovine;
- **Ponudite poticaje za ranu registraciju:** Potaknite ljude da se rano registriraju za vaš događaj nudeći im poticaje kao što su snižene kotizacije ili besplatna roba;
- **Potaknite usmenu predaju:** Potaknite sudionike i posjetitelje da podijele informacije o vašem događaju sa svojim prijateljima i obitelji. Usmena predaja moćan je marketinški alat i može biti vrlo učinkovit u doseganju novih potencijalnih sudionika.

Promocija sportskog događaja na otvorenom zahtijeva mnogo planiranja, ali uz ispravne strategije i taktike možete doprijeti do velikog broja potencijalnih sudionika i učiniti svoj događaj uspješnim. Ne zaboravite ostati dosljedni u svojoj poruci i imati jasan poziv na akciju za svoju publiku. Sretno!

Održivost sportskih aktivnosti na otvorenom

Održivost postaje sve važniji faktor za sportske događaje na otvorenom, budući da organizatori nastoje smanjiti utjecaj svojih događaja na okoliš, a istovremeno promiču održive prakse među sudionicima. Evo nekoliko konkretnih radnji koje možete poduzeti kako bi vaš sportski događaj na otvorenom bio održiviji:



- **Smanjite otpad:** Smanjite upotrebu proizvoda za jednokratnu upotrebu kao što su plastične čaše i tanjuri i potaknite sudionike da ponesu vlastite boce za vodu za višekratnu upotrebu. Razmislite o korištenju proizvoda koji se mogu kompostirati ili biorazgradivih proizvoda umjesto tradicionalne plastike;
- **Promicanje recikliranja:** Postavite stanice za recikliranje tijekom događaja i educirajte sudionike o pravilnim praksama recikliranja;
- **Koristite održivi prijevoz:** Potaknite sudionike da koriste održivi prijevoz kao što je vožnja biciklom, zajedničko korištenje automobila ili javni prijevoz da dođu na događaj;
- **Odaberite ekološki prihvatljivu lokaciju:** Odaberite mjesto koje se nalazi u blizini javnog prijevoza i ima povijest ekološki prihvatljive lokacije;
- **Koristite obnovljivu energiju:** Koristite obnovljive izvore energije kao što su solarna energija ili energija vjetra za napajanje događaja;
- **Potaknite održivo ponašanje:** Potaknite sudionike da poduzmu male korake kako bi smanjili svoj utjecaj na okoliš, kao što je gašenje svjetla i isključivanje elektronike kada se ne koriste;
- **Suradnja s ekološki prihvatljivim organizacijama:** Surađujte s organizacijama koje promiču ekološku održivost kako biste promovirali svoj događaj .
- **Stvorite politiku zaštite okoliša:** Razvijte politiku zaštite okoliša koja ocrtava vašu predanost održivosti i korake koje poduzimate kako biste smanjili utjecaj vašeg događaja na okoliš;
- **Kontrolirajte događaj i pratite napredak:** Pratite napredak svojih održivih inicijativa i napravite prilagodbe po potrebi;
- **Učinite to dijelom kulture:** uključite održive prakse u kulturu događaja, tako da ono postane dio identiteta događaja i veća je vjerojatnost da će sudionici usvojiti održivo ponašanje nakon događaja.

Poduzimanjem ovih konkretnih radnji možete svoj sportski događaj na otvorenom učiniti održivijim, smanjiti njegov utjecaj na okoliš i promovirati održive prakse među sudionicima. Važno je zapamtiti da je održivost kontinuirani proces i zahtijeva predanost i spremnost na prilagodbu novim praksama. Što više uključujete te prakse, to će se više normalizirati i lakše će ih biti dugoročno održavati.

Korištenje volontera za organizaciju sportske aktivnosti na otvorenom

Volonteri su okosnica svakog uspješnog sportskog događaja na otvorenom. Oni pružaju podršku i pomoć sportašima, organizatorima i gledateljima, pomažući da svi imaju pozitivno iskustvo. Međutim, upravljanje volonterima može biti izazovan zadatak, osobito kada se radi o velikom broju ljudi. U narednom ulomku predložit ćemo vam konkretne radnje koje se mogu poduzeti za učinkovito upravljanje volonterima za sportsko događanje na otvorenom:



- **Napravite jasan i detaljan plan.** Ovaj plan treba sadržavati uloge i odgovornosti svakog volontera, kao i njihov raspored i raspored događaja. Važno je biti što konkretniji kako bi volonteri točno znali što se od njih očekuje;
- **Uspostavite jasne linije komunikacije između volontera i organizatora događaja.** To se može učiniti postavljanjem namjenske telefonske linije za volontere ili adrese e-pošte, gdje volonteri mogu postavljati pitanja i pravodobno dobiti odgovore. Osim toga, mogu se održavati redoviti sastanci ili edukacije kako bi se osiguralo da su volonteri dobro informirani i pripremljeni za svoje uloge;
- **Pružite priznanje i zahvalnost za njihov naporan rad i predanost.** To se može učiniti podjelom certifikata ili nagrada ili osiguravanjem hrane i osvježenja volonterima. Osim toga, važno je zahvaliti volonterima na uloženom vremenu i trudu i dati im do znanja da se njihov doprinos cijeni;
- **Postavite sustav za rješavanje bilo kakvih pitanja ili problema koji se mogu pojaviti tijekom događaja.** To može uključivati postojanje određene kontaktne točke kojoj volonteri mogu prijaviti probleme i postojanje plana za postupanje u hitnim slučajevima. Osim toga, važno je imati uspostavljen sustav za rukovanje svim volonterima koji bi se mogli razboljeti ili ozlijediti tijekom događaja.

Upravljanje volonterima bitan je dio organizacije uspješnog sportskog događaja na otvorenom. Stvaranjem jasnog i detaljnog plana, uspostavljanjem jasnih komunikacijskih linija, davanjem priznanja i uvažavanja te posjedovanjem sustava za rješavanje problema i hitnih slučajeva, organizatori događaja mogu osigurati da njihovi volonteri imaju pozitivno iskustvo i da mogu uspješno podržati sportaše, organizatore i gledatelje.

Zaključci o organizaciji MCE obrazovnih sadržaja i događaja

Sportski događaji na otvorenom postali su sve popularniji posljednjih godina, a mnoge su organizacije prepoznale prednosti njihovog održavanja. Ovi događaji mogu pružiti širok raspon pogodnosti za sportske organizacije, uključujući povećanu izloženost i prilike, kao i prilike za angažman i razvoj zajednice. Međutim, stvaranje i organiziranje sportskog događaja na otvorenom može biti zastrašujući zadatak i važno je da organizacije razumiju motive i prednosti toga.

Jedna od mogućih motivacija za sportske organizacije za stvaranje sportskih događaja na otvorenom je prilika za angažman i razvoj zajednice. Ovi događaji pružaju platformu za povezivanje organizacija sa svojom lokalnom zajednicom i promicanje zdravog načina života i tjelesne aktivnosti. Osim toga, sportski događaji na otvorenom mogu poslužiti kao katalizator za razvoj zajednice, okupljajući ljude i potičući osjećaj duha zajednice.

Sportski događaji na otvorenom također mogu poslužiti kao važan alat za promicanje društvenih promjena i rješavanje važnih pitanja. Mnoge organizacije koriste ove događaje kao

prilikom za podizanje svijesti o problemima kao što su siromaštvo, beskućništvo i očuvanje okoliša. Osim toga, sportski događaji na otvorenom mogu se koristiti za promicanje raznolikosti i uključenosti te za rušenje prepreka i stereotipa.

Organizacija sportskog događaja na otvorenom također može biti odličan način za sportske organizacije da pokažu svoju stručnost i vodstvo na terenu. Organizacija može pokazati svoju sposobnost planiranja i provedbe uspješnog događaja te se može uspostaviti kao vođa i autoritet u industriji sporta i rekreacije.

Da zaključimo, postoje mnogi motivi za sportske organizacije da organiziraju sportske događaje na otvorenom. Od povećane izloženosti i prihoda, preko angažmana i razvoja zajednice, do promicanja društvenih promjena, sportski događaji na otvorenom mogu pružiti širok raspon prednosti sportskim organizacijama. Međutim, važno je razumjeti da organizacija sportskog događaja na otvorenom nije lak zadatak i zahtijeva puno planiranja, koordinacije i resursa, ali uz pravi pristup može biti korisno i uspješno iskustvo za sve uključene.

MCE Aplikacija

MCE mobilna aplikacija je jedan od glavnih proizvoda ovog projekta i pomoći će nam da postignemo jedan od ciljeva ovog projekta; aktivirati građane u sportu, a istovremeno bilježiti individualne i grupne aktivnosti.

Aplikacija se sastoji od nekoliko segmenata i omogućuje korisniku da bilježi svoju tjelesnu aktivnost i potencijalni napredak tijekom njenog korištenja putem mobilnog uređaja, ali i sekundarnih aplikacija. Svaki korisnik ima svoj profil i skuplja osobne bodove, ali je ujedno i dio određene grupe (zemlje iz koje dolazi ili one koju odabere prilikom registracije) te ima mogućnost osnovati ili se pridružiti već uspostavljenom timu.

Na temelju istraživanja provedenog u svim državama članicama projekta, pojedinačni rezultati se boduju prema izračunatom indeksu vrijednosti svake aktivnosti, ovisno o osobnim

Osnovni segmenti aplikacije su:

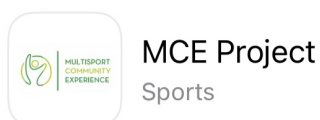
- Osobni profil korisnika (registracija i izmjena);
- Izračun bodova;
- Aktivnosti;
- Izazovi;
- Događaji;
- Tim.

KORAK 1. Preuzimanje aplikacije

Aplikacija je prikladna i za Android i za IOs korisnike.

Jednostavno započnite traženjem aplikacije MCE Project na Google Play-u (za Android korisnike) ili u App store-u (za IO korisnike).

Ikonica aplikacije izgleda ovako:



Nakon što ste pronašli odgovarajuću ikonicu, preuzmite aplikaciju na vaš mobilni uređaj.

KORAK 2. Kreiranje Korisničkog profila

Registracija i modifikacija korisničkog profila

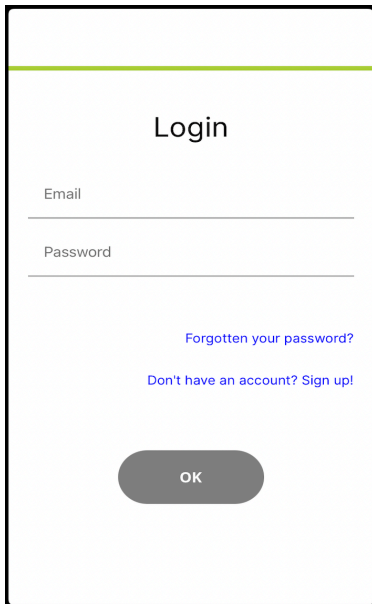
Svaki korisnik mora kreirati svoj osobni profil u kojem će navesti osobne podatke koji će osim za kreiranje profila, služiti i za izračun prikupljenih bodova. Ostvarene aktivnosti boduju se prema MCE indeksu koji se izračunava prema dobi, spolu i godinama korisnika, pa su sukladno tome podaci potrebni za kreiranje vlastitog profila su podijeljeni na:

Osnovne informacije, koje služe za identifikaciju korisnika

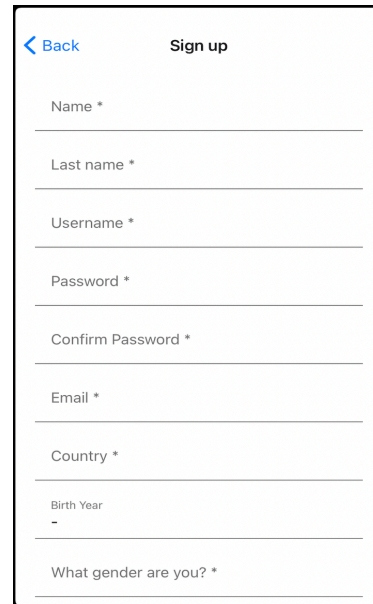
- Ime i prezime
- Korisničko ime (unikatno, glavni identifikator svakog korisnika)
- Lozinka
- E-mail adresa (unikatno, služi za slanje mogućih obavijesti)
- Država (odabirom iste, korisnik se automatski svrstava u određeni grupu za koju se natječe)

Analitičke informacije, koje služe za bodovanje aktivnosti sukladno MCE indeksu:

- Godina rođenja (korisnik može odabrati svoju godinu rođenja iz padajućeg izbornika);
- Visina (mtr) (korisnik će upisati brojeve);
- Težina (kg) (korisnik će upisati brojeve).
- Spol (korisnik može odabrati sljedeće opcije iz padajućeg izbornika:
 - Man (muško)
 - Woman (žensko)
 - Other (drugo)
 - I'd rather not say (radije ne bih odgovorio)



Mockup of a login screen. At the top, the word "Login" is centered. Below it are two input fields labeled "Email" and "Password". Under the password field, there are two links: "Forgotten your password?" and "Don't have an account? Sign up!". At the bottom, there is a dark grey button with the text "OK".



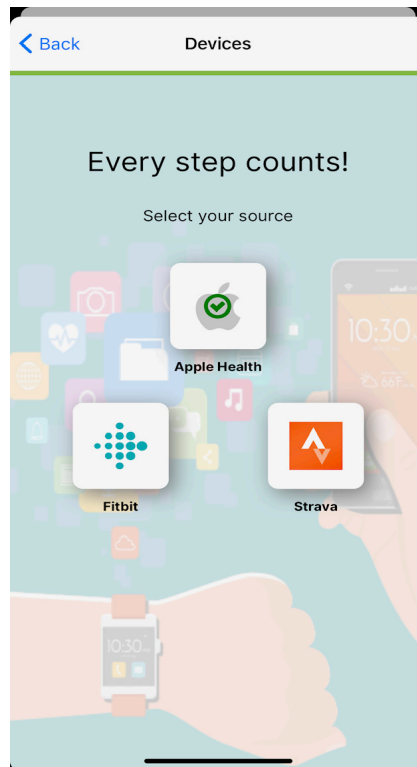
Mockup of a sign-up screen. At the top left is a blue back arrow and the text "Back". At the top right is the text "Sign up". The screen contains several input fields, each with an asterisk indicating it is required: "Name *", "Last name *", "Username *", "Password *", "Confirm Password *", "Email *", "Country *", "Birth Year" (with a dash below it), and "What gender are you? *".

Kako bi dovršio registraciju, korisnik će morati potvrditi da se slaže s "Uvjetima i odredbama" za korištenje aplikacije.

U naslovnom ekranu, osim navedenih podataka, nalazi se i opcija odjave i brisanja korisničkog profila.

Nakon što je korisnički profil kreiran, klikom na "Uređaj" (na ekranu Korisničkog profila), korisnik će morati odabrati način prikupljanja podataka o aktivnostima. Budući da MCE aplikacija nema mogućnost samostalnog bilježenja aktivnosti, podatke će morati prikupljati iz već postojećih aplikacija kao što su:

- Apple Health (za korisnike iOS operativnog sustava);
- Google Fit (za korisnike Android operativnog sustava);
- Fitbit;
- Strava.



VAŽNO je naglasiti da korisnik može izabrati samo jednu aplikaciju preko koje se bilježe podaci o aktivnostima, kako se isti ne bi bilježili dva puta.

Ako korisnik odabere Odjava, sljedeći put kada pristupi aplikaciji morat će unijeti svoje korisničko ime i lozinku za pristup.

Odabere li korisnik opciju Izbriši korisnički profil, brišu se svi njegovi podaci, kao i bodovi koje je korisnik skupio korištenjem aplikacije (osobni i grupni).

Velik dio analitičkih podataka je fiksna (kao što su spol i godina rođenja), tako da su jedini podaci koji se mogu mijenjati promjenjivi podaci kao što su:

- Visina;
- Težina;
- Aplikacije koje prikupljaju podatke o aktivnostima.

Izmjena se može napraviti lako, jednostavno klikom na "Težina" ili "Visina" i upisivanjem novih brojeva, ili klikom na "Izvor" i odabirom drugog.

Prilikom odabira drugog "Izvora" ili aplikacije, korisnik će se automatski odjaviti iz prethodne aplikacije koja prikuplja podatke o aktivnostima.

Možda će biti potrebno dopustiti aplikaciji MCE Project korištenje podataka iz odabranog izvora, tako da to odobrite u postavkama izvorne aplikacije (Google Fit, ili Apple Health, ili Strava...)

Od ovog trenutka nadalje, aplikacija je postavljena i počinje bilježiti aktivnost uz pomoć odabranog izvora.

Postoji nekoliko drugih značajki u aplikaciji, gdje možete pratiti svoje osobne aktivnosti, aktivnosti vaše zemlje ili vašeg tima.

Korisnik također može stvoriti ili sudjelovati u izazovu, stvoriti ili sudjelovati u događaju, te se pridružiti ili stvoriti tim.

Aktivnosti

Aktivnosti kojim se korisnik bavi će biti podijeljene na osnovne i sportske.

Osnovne aktivnosti su one koje sekundarne aplikacije automatski prikupljaju:

- Broj koraka
- Broj katova

Sportske aktivnosti su one koje sekundarne aplikacije bilježe nakon što su pokrenute ručno:

- Košarka
- Boks
- Nogomet
- Golf
- Plivanje
- Tenis
- Dizanje utega
- Aerobni pokreti
- Cardio
- Vježbanje u zatvorenom

Osnovne aktivnosti

Aktivnosti/bodovi će se bilježiti i biti vidljive na:

- Dnevnoj bazi
- Tjednoj bazi

Iste se također bilježe i vidljive su kao:

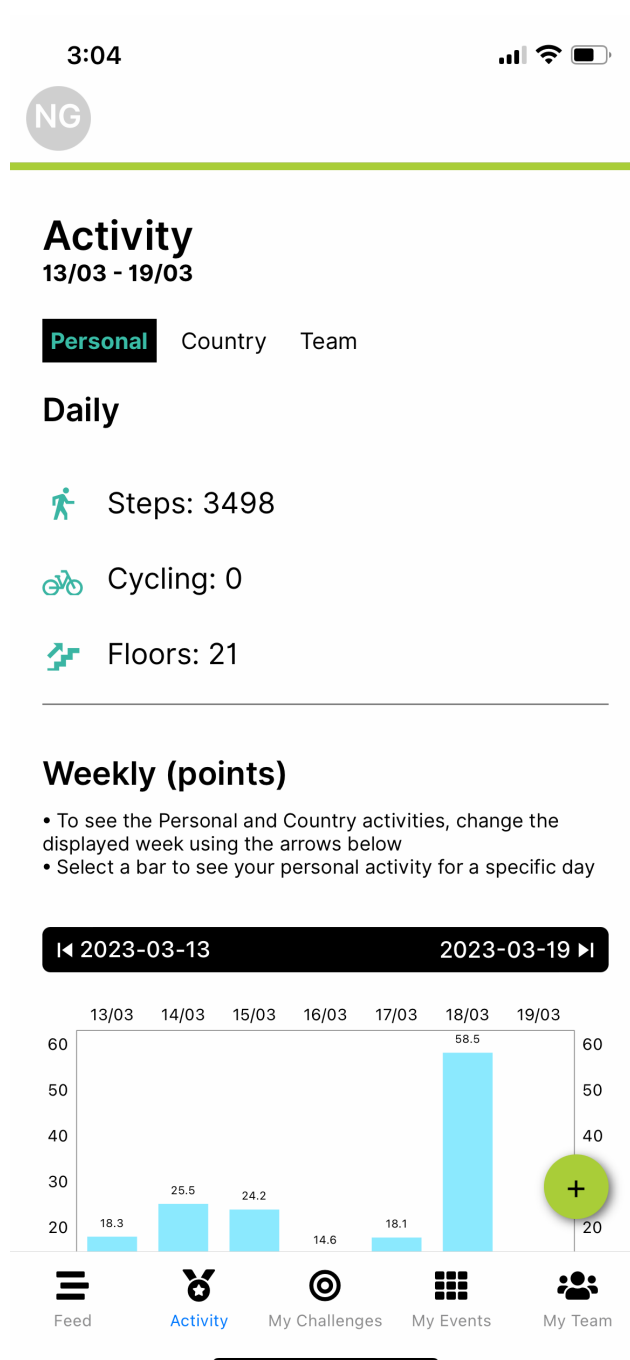
- Osobni bodovi
- Bodovi za državu
- Bodovi za tim

Svi podaci vidljivi su klikom na ikonicu „Aktivnost“ u donjem dijelu aplikacije.



Prilikom ulaska pod „Aktivnost“ automatski će se prikazivati Osobni bodovi za Tjedni period (od ponedjeljka do nedjelje).

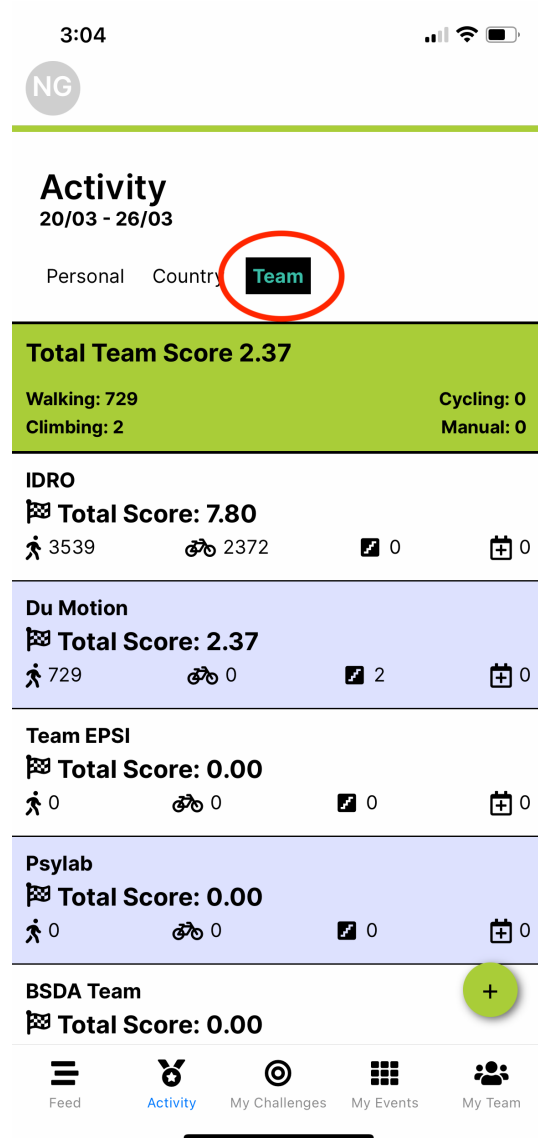
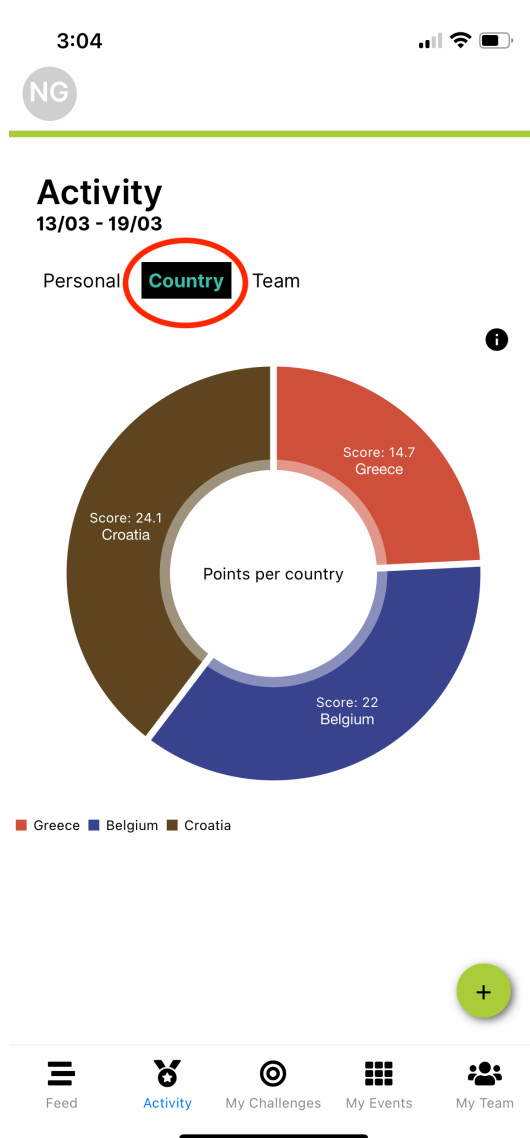
Dnevni bodovi su također vidljivi i na grafičkom prikazu na ekranu.





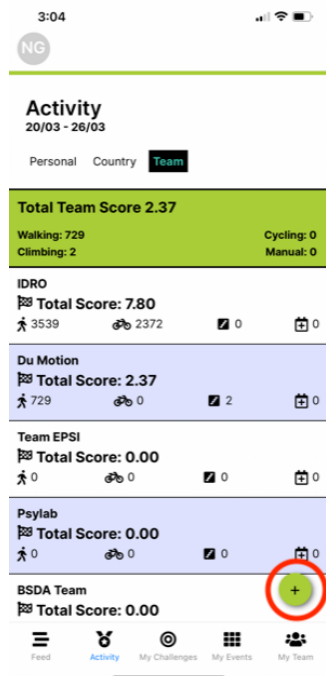
Kako bi promijenio tjedan, korisnik samo treba kliknuti na strelicu lijevo ili desno pored tjedna (*primjerice kliknuti na strelicu prije "2023-03-13" za pregled tjedna prije, ili na strelicu iza "2023- 03-19" za pregled tjedan poslije*).

Kako bi vidio bodove za **Državu**, korisnik treba jednostavno kliknuti na "Država" na vrhu ekrana. Kako bi vidio bodove svog **Tima**, korisnik treba samo kliknuti na "Tim" na vrhu ekrana.

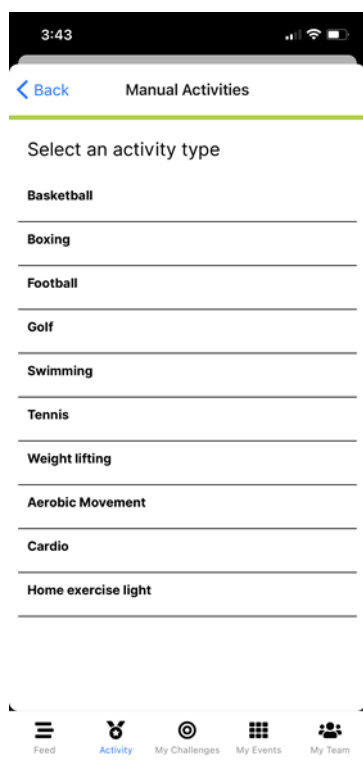


U ovim prikazima možete vidjeti rezultate svake zemlje predstavljene u aplikaciji, kao i tjedni poredak timova (pri čemu je tim korisnika također prikazan na vrhu zelenom bojom)

Dok se **osnovne aktivnosti** kao što su koraci i broj katova na koje ste popeli bilježe izravno iz izvora, druge prethodno navedene aktivnosti mogu se dodati ručno klikom na zeleni znak plus u donjem dijelu ekrana.



Sve što trebate učiniti je odabrati aktivnost, te namjestiti "intenzitet", "datum i vrijeme" i "trajanje". Nakon što kliknete na "Kreiraj", taj će se rezultat automatski zaračunati vašim osobnim, državnim i timskim rezultatima.



3:43

< Back Manual Activities

Select an activity type

Basketball

Boxing

Football

Golf

Swimming

Tennis

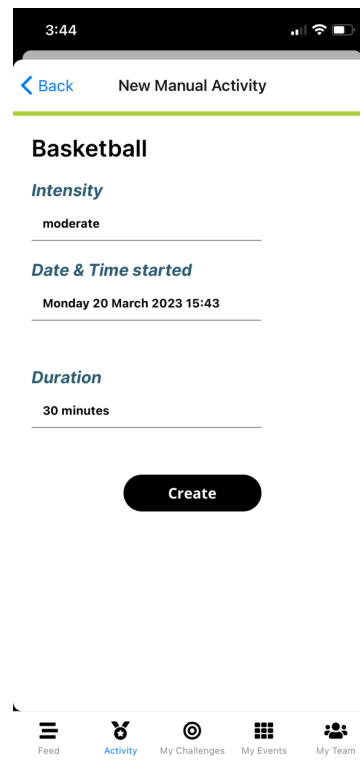
Weight lifting

Aerobic Movement

Cardio

Home exercise light

Feed Activity My Challenges My Events My Team



3:44

< Back New Manual Activity

Basketball

Intensity

moderate

Date & Time started

Monday 20 March 2023 15:43

Duration

30 minutes

Create

Feed Activity My Challenges My Events My Team

Izazovi

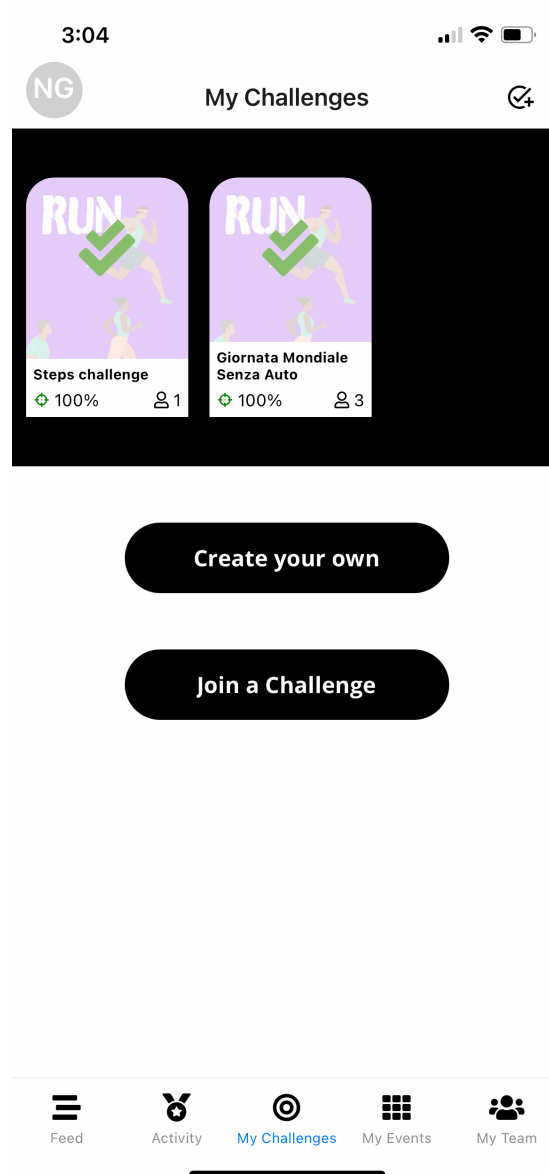
Svaki korisnik biti će u mogućnosti postaviti, ili se priključiti Izazovu.

Izazov može biti bilo koji od navedenih aktivnosti (ili osnovne, ili sportske).

Kako biste otišli na ovaj odjeljak, jednostavno kliknite na "Moji izazovi" u donjem dijelu ekrana.



Ovdje korisnik može stvoriti ili se pridružiti postojećem izazovu.



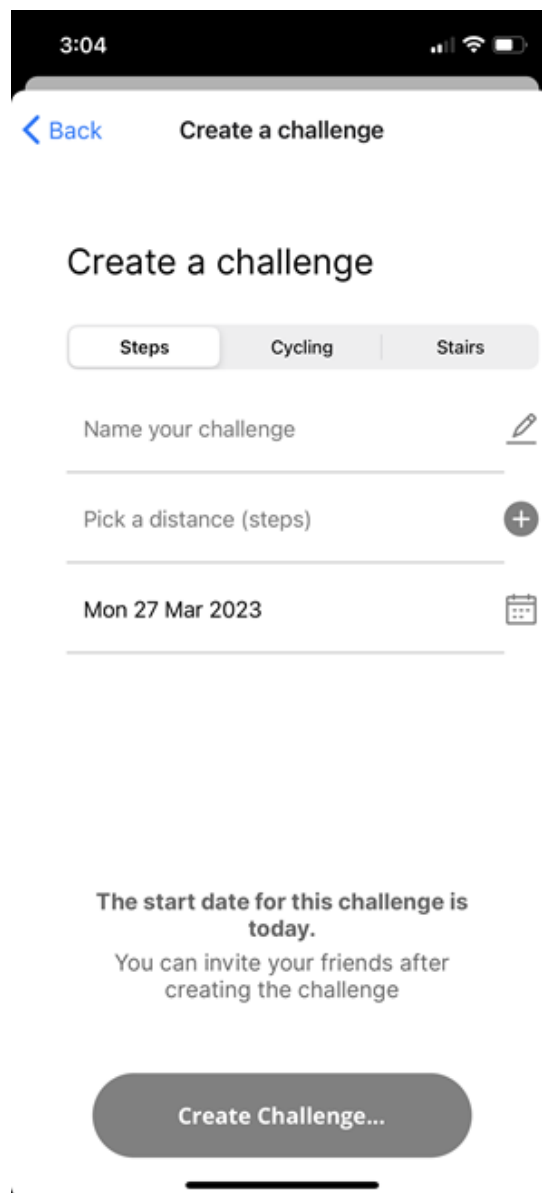
Na vrhu ekrana korisnik može vidjeti sve prethodne izazove (dovršene ili u tijeku).

Kreiranje Izazova

Izrada izazova je jednostavna, klikom na "Kreiraj vlastiti Izazov".

Prilikom kreiranja izazova, korisnik će imati opciju odabira tri vrste izazova, a morat će odabrati/upisati sljedeće:

- Vrstu aktivnosti (*klikom na Koraci, ili Biciklizam, ili Stepenice*);
- Naziv izazova (*korisnik upisuje naziv izazova*);
- Cilj (*upisivanje broja koraka, ili udaljenosti u km, ili broja stepenica*);
- Datum završetka izazova (*odabir datuma završetka iz padajućeg izbornika*).





3:04


< Back Create a challenge

Create a challenge

Steps Cycling Stairs

Name your challenge 

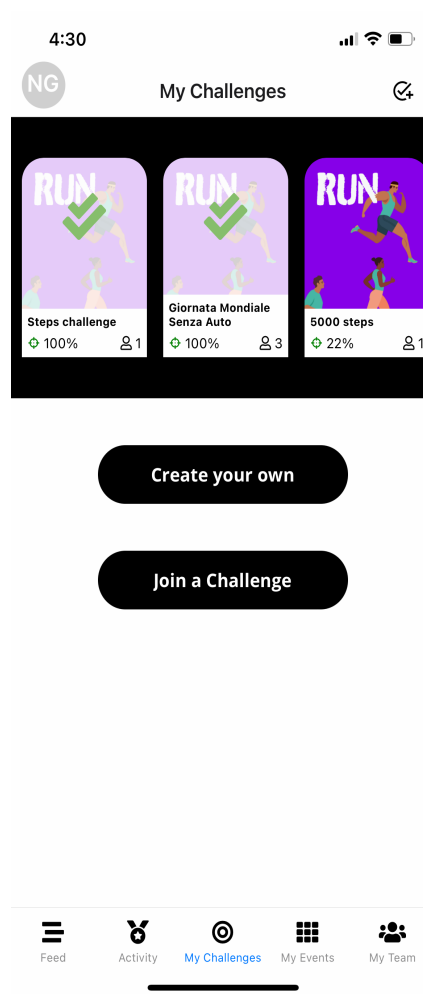
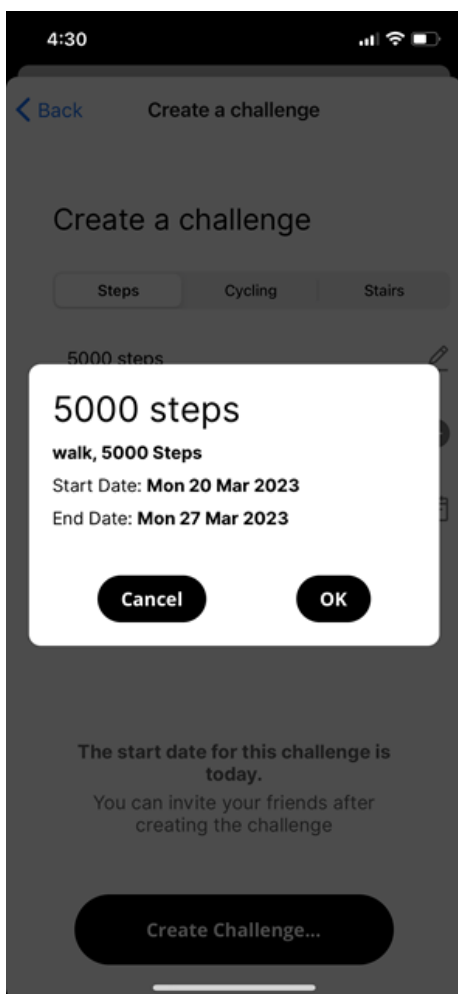
Pick a distance (steps) 

Mon 27 Mar 2023 

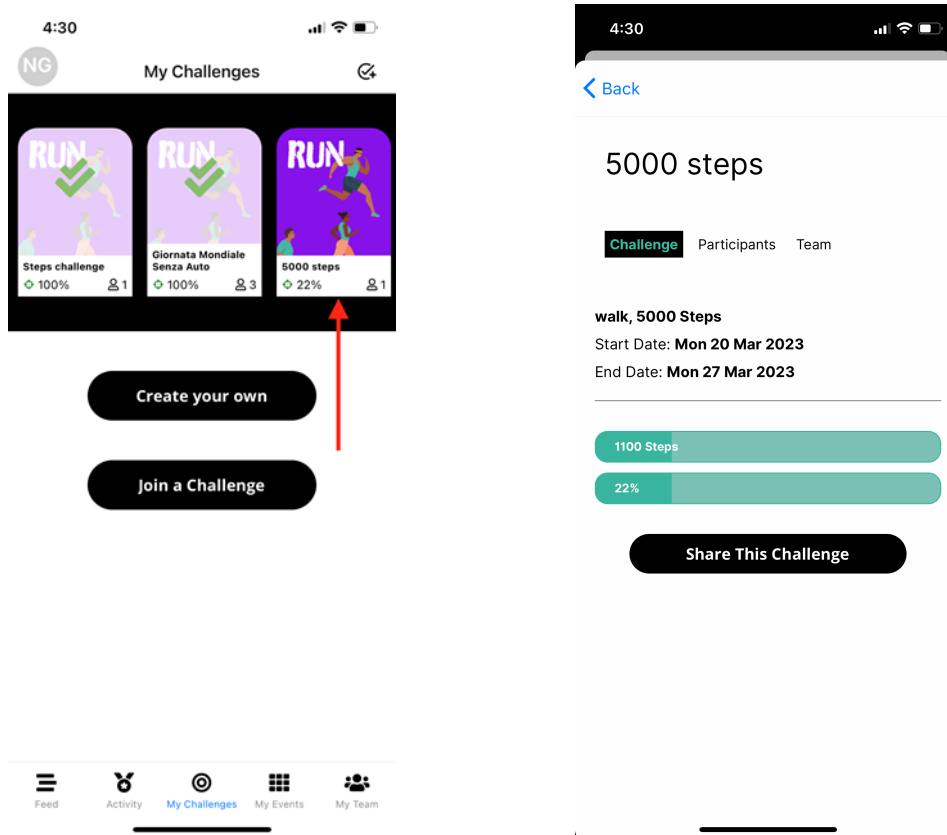
The start date for this challenge is today.
You can invite your friends after creating the challenge


Create Challenge...

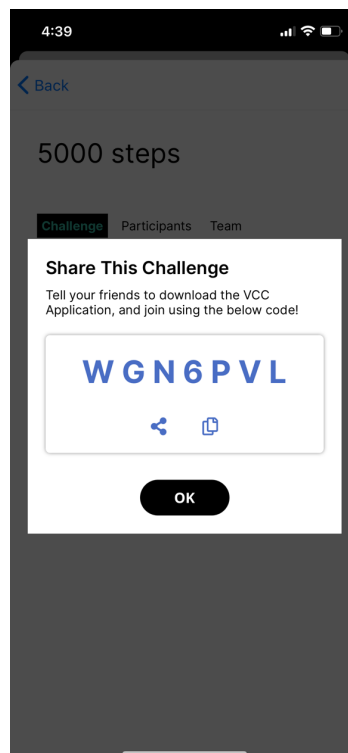
Klikom na "Kreiraj izazov", pojavit će se novi zaslon sa svim pojedinostima izazova, a klikom na OK, izazov će se automatski pojaviti u gornjem prikazu ovog prikaza.



Klikom na ikonu izazova na vrhu ekrana prikazuje se trenutni napredak korisnika u zadanom izazovu (sudionika, ali i tima ili drugih sudionika u tom izazovu).

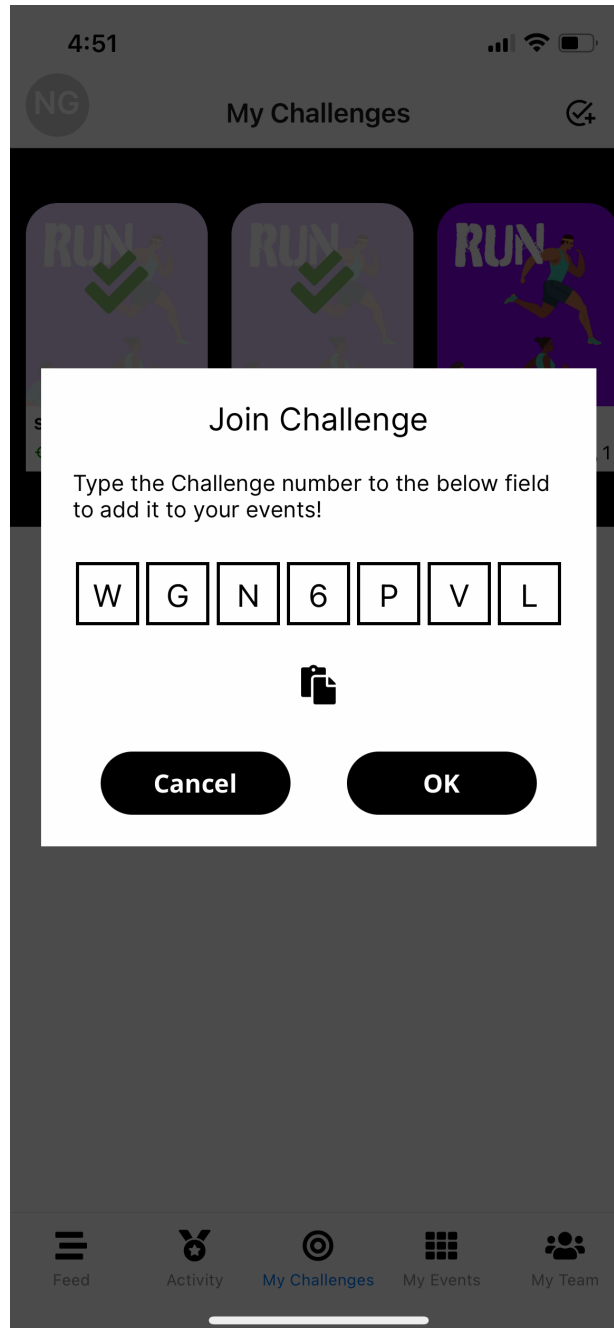


U ovoj fazi korisnik je jedini sudionik u izazovu, ali klikom na "Podijeli Izazov" može ga podijeliti sa svojim kontaktima (porukom, viberom, e-mailom...) klikom na ikonicu 



Pridruživanje Izazovu

Da bi se pridružio Izazovu, korisnik mora biti pozvan od strane kreatora izazova putem SMS poruke, e-maila, viber poruke....). U toj poruci primatelj će dobiti kod od 7 znamenki/slova. Pridruživanje izazovu jednostavno je; klikom na "Pridruži se izazovu" i upisivanje koda od 7 znamenki/slova koje je primio korisnik).



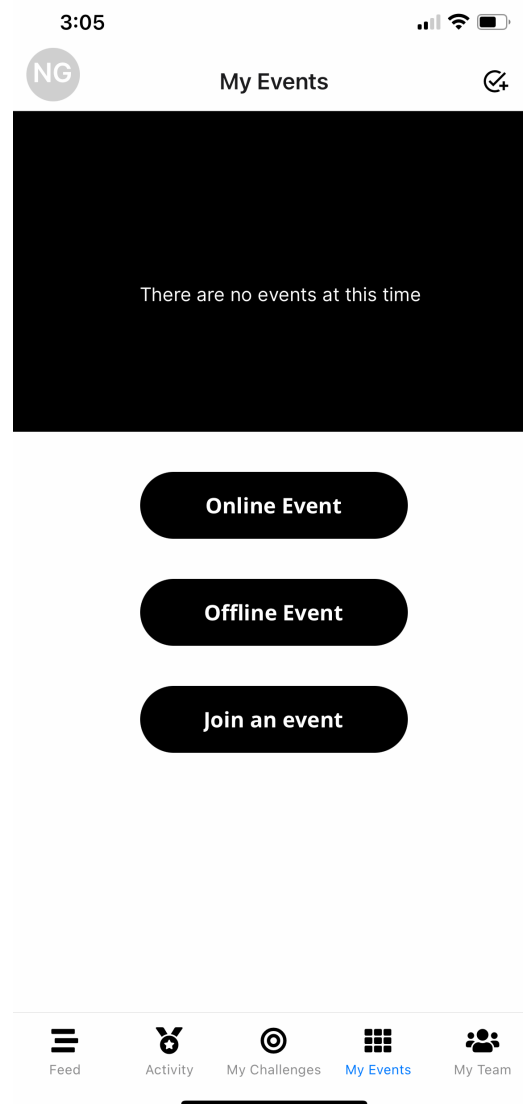
Nakon klika na "OK", korisnik će postati sudionik u Izazovu i moći će ga vidjeti na vrhu izbornika "Moji izazovi".

Događaji

Svaki korisnik će moći stvoriti ili se pridružiti događaju. Događajima se može pristupiti klikom na ikonu Moji događaji u donjoj dijelu ekrana.



Događaji se dijele na ONLINE i OFFLINE događaje.

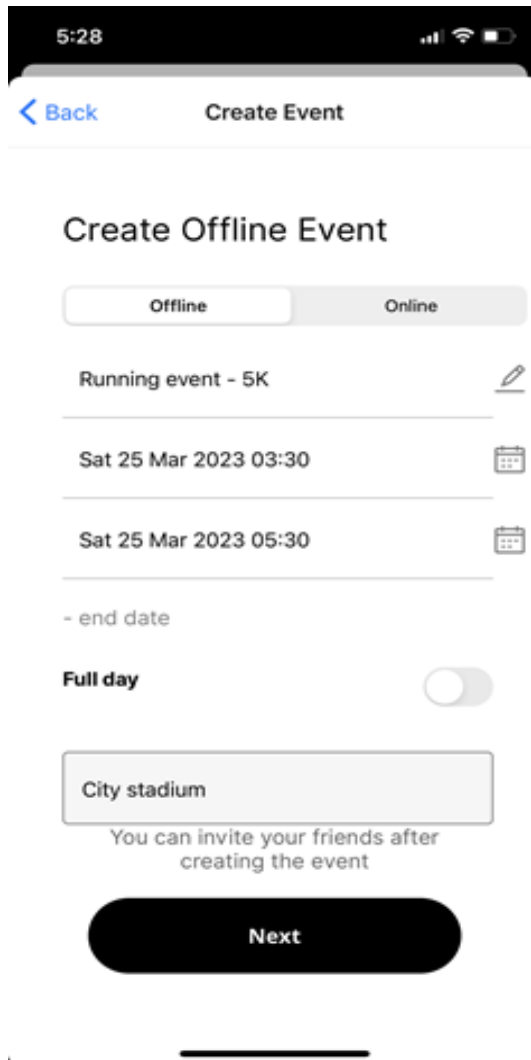


Svi postojeći događaji bit će prikazani u gornjem dijelu ekrana. Ako nema događaja (stvorenih ili pridruženih), prikazat će se "U ovom trenutku nema događaja".

Kreiranje Događaja

Prilikom kreiranja događaja, korisnik će morati odabrati:

- Vrsta događaja (*korisnik može kliknuti na "Online" ili "Offline" događaj, ovisno o onom koji želi stvoriti*);
- Naziv događaja (*korisnik upisuje naziv događaja*);
- Početak događaja (*korisnik odabire datum i vrijeme početka iz padajućeg izbornika*);
- Kraj događaja (*korisnik može odabrati datum i vrijeme završetka iz padajućeg izbornika*);
- Korisnik također može odabrati opciju Cijeli dan prebacivanjem kartice "Cijeli dan";
- Za Offline događaje, korisnik će unijeti mjesto događaja;
- Za Online događaje, korisnik će unijeti URL.



5:28

< Back Create Event

Create Offline Event

Offline Online

Running event - 5K

Sat 25 Mar 2023 03:30

Sat 25 Mar 2023 05:30

- end date

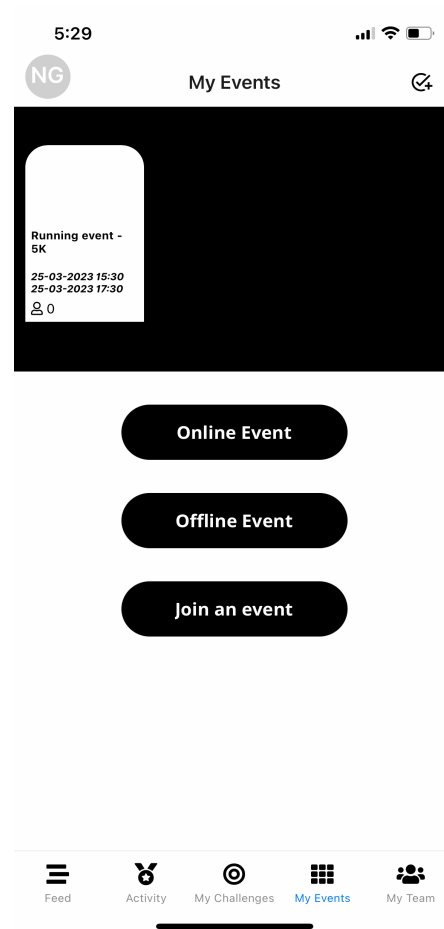
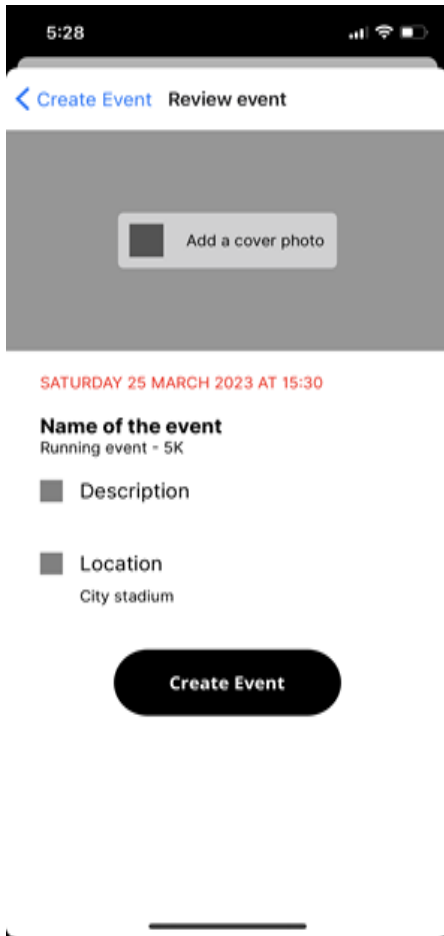
Full day


City stadium

You can invite your friends after creating the event

Next

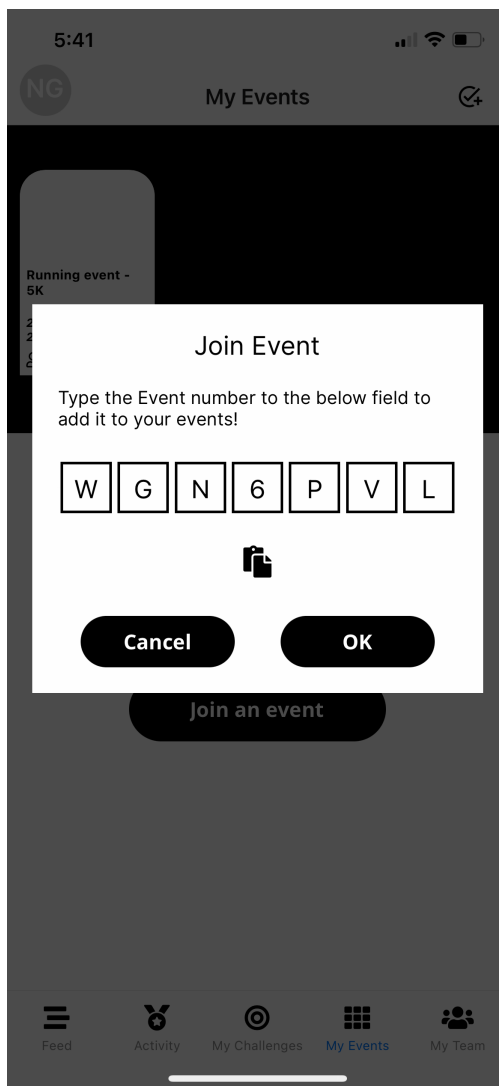
Klikom na "Dalje", pojavit će se novi zaslon sa svim detaljima događaja. U ovoj fazi korisnik također može dodati naslovnu fotografiju Događaju, a klikom na "Kreiraj Događaj", Izazov će se automatski pojaviti u gornjem prikazu ovog odjeljka.



U ovoj fazi, korisnik je jedini sudionik u Događaju, ali klikom na ikonu Događaj u gornjem dijelu ekrana, dobit će opciju dijeljenja događaja. Nakon klika na "Podijeli ovaj događaj" mogu ga podijeliti sa svojim kontaktima (sms poruka, viber, e-mail...) klikom na ikonu  (isto kao s izazovima).

Pridruživanje Događaju

Da bi se pridružio događaju, korisnik mora biti pozvan od strane kreatora događaja putem SMS poruke, e-maila, viber poruke....). U toj poruci primatelj će dobiti kod od 7 znamenki/slova. Pridruživanje događaju jednostavno je klikom na "Pridruži se događaju" i upisivanje koda od 7 znamenki/slova koje je primio korisnik).



Nakon klika na "OK", korisnik će postati sudionik događaja i moći će ga vidjeti na vrhu izbornika "Moji događaji".

Timovi

Svaki će korisnik moći stvoriti tim ili se pridružiti timu. Timovima se može pristupiti klikom na ikonu Moj tim u donjem dijelu ekrana.



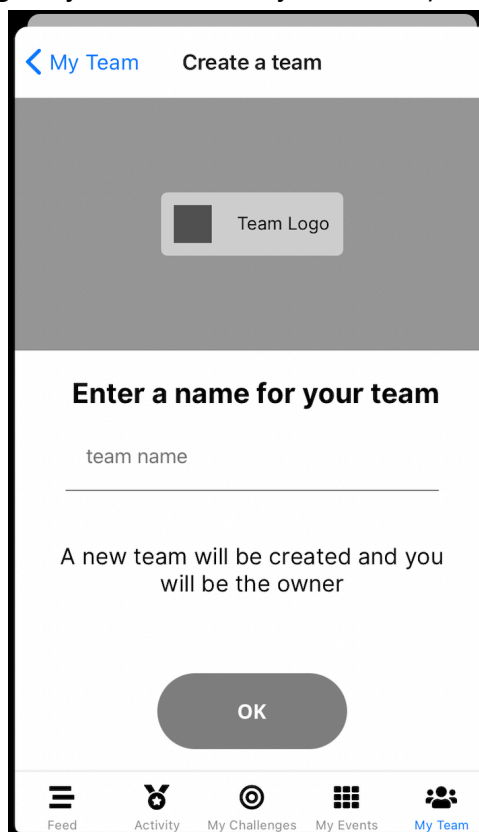
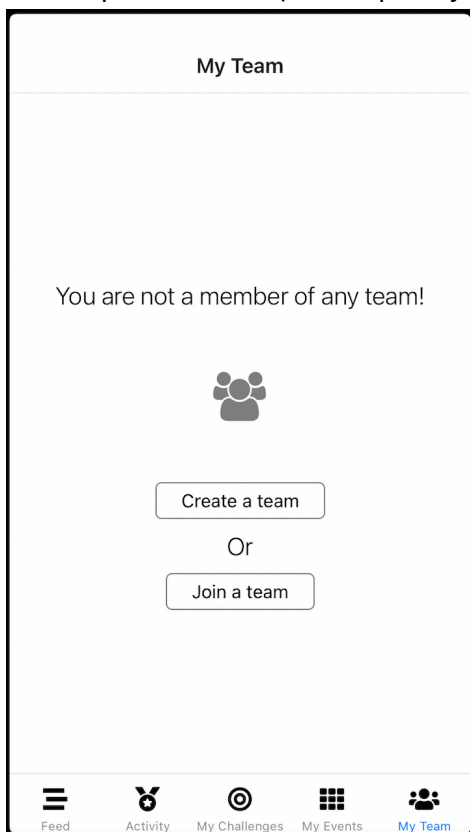
Korisnik može biti član najviše jednog tima. Osobni bodovi korisnika dodaju se ukupnim bodovima tima prema već navedenoj formuli. Da biste se pridružili drugom timu, prvo morate napustiti trenutni tim.

Kreiranje Tima

Prilikom kreiranja Tima, korisnik koji kreira Tim ima administratorske ovlasti, te može promijeniti ime i profilnu sliku Tima, kao i mogućnost dodavanja novih ili isključivanja postojećih članova.

Prilikom kreiranja tima, korisnik (administrator) će morati:

- Upisati naziv tima (korisnik upisuje naziv tima);
- Učitati profilnu sliku (slika iz postojeće galerije slika na uređaju korisnika).



Nakon stvaranja tima, početni zaslon je drugačiji za administratora tima i člana tima.

Razlika je u tome što Administrator ima ovlasti "brisati" tim, kao i isključiti članove, dok član ima samo mogućnost napuštanja tima.

Administrator je uvijek prikazan na vrhu popisa članova tima.

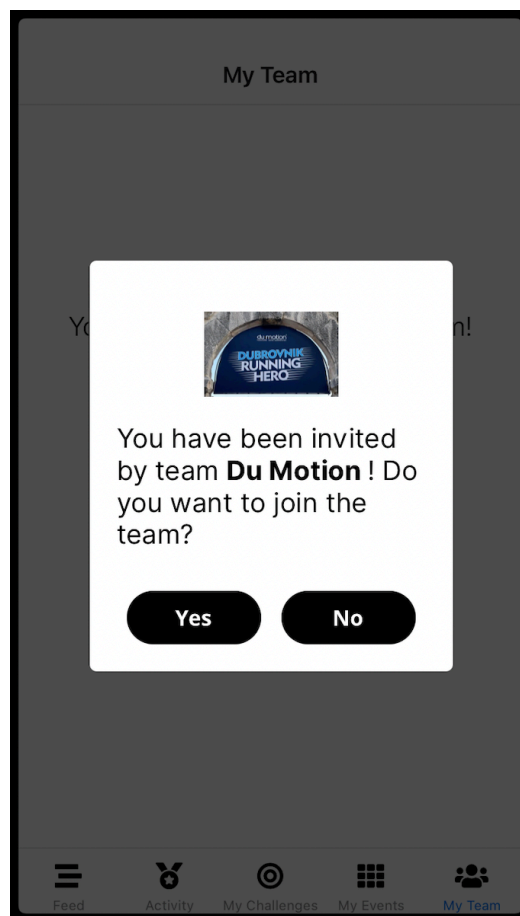
Pozivanje drugih korisnika na pridruživanje Timu (*samo od strane Tim Administratora*)

Administrator tima može pozvati druge korisnike da se pridruže timu klikom na ikonu "Pozovi". Pozivnice možete slati SMS porukama, e-mailom, viber porukama...

Napomena: Poziv za pridruživanje timu može se poslati samo korisnicima koji nisu članovi nijednog tima.

Pridruživanje Timu

Da bi se pridružio timu, korisnik mora biti pozvan od strane administratora tima putem SMS poruke, e-maila, viber poruke....). U toj poruci primatelj će dobiti kod od 7 znamenki/slova. Pridruživanje timu jednostavno je kao klik na "Pridruži se timu" i upisivanje koda od 7 znamenki/slova koje je primio korisnik).



Izjava o odricanju odgovornosti

Smjernice za buduće aktivnosti promicanja tjelesne aktivnosti jedan su od rezultata projekta “Multisport Community Experience” sufinanciranog iz Erasmus+ programa Europske unije.

Potpora Europske komisije proizvodnji ove publikacije ne predstavlja potporu sadržaju koji odražava samo stavove autora i Komisija ne može biti odgovorna za uporabu sadržanih informacija.

Za sve komentare na ove Smjernice obratite se BSDA: info@bulsport.bg



© Multisport Community Experience

BULGARIAN SPORTS DEVELOPMENT ASSOCIATION, 2023

DUBROVAČKI SAVEZ ŠPORTOVA, 2023

Reprodukcija je dopuštena uz navođenje izvora.